DigitalSENTRY®

Användarhandbok

Maj 2005

Information i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande.
© Copyright 2005, Integral Technologies. Med ensamrätt.

INTEGRAL Technologies™

Security Intelligence Made Simple

DigitalSENTRY och Integral Technologies är varumärken som ägs av Integral Technologies. Andra varumärken och varunamn kan användas i detta dokument och hänvisar antingen till de juridiska personer som gör anspråk på märkena eller namnen eller deras produkter. Integral Technologies frånsäger sig alla ägarintressen i varumärken och varunamn andra än sina egna.

Integral Technologies ger inga garantier av något slag beträffande detta material, inklusive, men inte begränsat till, underförstådda garantier av säljbarhet och lämplighet för ett speciellt ändamål. Integral Technologies skall inte ansvara för fel häri eller för tillfälliga eller därav följande skador i anslutning till tillhandahållandet, utförandet eller användning av denna handbok.

Integral Technologies
9855 Crosspoint Blvd., Suite 126
Indianapolis, Indiana 46256, U.S.A.

nr LN10001 0505

nr 3000-40015 Rev. 6

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Introduktion 1

Översikt av DS Enterprise-system och DS XPress 2
Översikt av mjukvaran DigitalSENTRY 4

DSAdmin 5

Översikt av DSAdmin 6
DSAdmin:s katalogträd 7
Lägga till och konfigurera servrar 8
Lägga till och konfigurera VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) 10
Konfigurera videoinenheter 11
Konfigurera serieportar 15
Konfigurera lagringsplatser 17
Konfigurera ljudingångar 18
Konfigurera IP-kameror 19
Konfigurera analoga utgångar 21
Nätverkslagring 23
Lagringsalternativ 24
Hantera lagring 25
Lägga till och konfigurera kameror 26
Allmänt 27
Videoinställningar 30
Rörelse 31
Hur Rörelsedetektion fungerar 32
Skärmvisning 37
Lagring av intervallinspelning 38
Rörelselagring 40
PTZ 41
Användaradministration 43
Skapa användare 43
Tilldela befogenheter 44
Tillgängliga befogenheter 45
Tilldela kamerabefogenheter 48
Hantera användare i flera system 50
Kameragrupper 52
Lägga till och konfigurera zoner 53
Konfigurera zoner 55
Katalogen Kameror 60
Konfigurationsparameter 60
Adresser med undantag från begränsningar 63
E-postmeddelande 64

(fortsättning)

Klientprogram 67
Köra DigitalSENTRY 68
Videofönsterkonfiguration 69
Inspelningslägesindikator 70
Snabb genomgång 70
Zooma in i video 70
Skapa Lokala grupper 71
Kamerasekvensering 72
Kopiera lokal konfigurationsinformation till andra datorer 72
Fliken Videokontroller 73
Manuell inspelning 74
Fliken Ljud 75
Fliken Kameror 76
Fliken Skriv ut/Exportera 77
Exportera ett videoklipp 78
Fliken Bilddetaljer 80
Sidan Händelsehistorik 81
Söka efter loggade händelser 82
Spela upp en loggad händelse 84
Sidan Inspelad video 85
Söka efter inspelad video 86
Spela upp inspelad video 88
Fliken Sök 90
Smartsökning 91
Klienthanterare 93
Ändra lösenord 94
Visa meddelandeloggen 95
Visa rapporter 96
Startalternativ för klienten 96
Visa Meddelanden 97
Analoga utgångar 99
Larmbedömning 100
Spela upp aktuella larm 101
Bekräfta larm 102
PTZ-kontroll 103
IPIX transistor PTZ 104
CoVi PTZ 104
Tekniskt stöd och certifieringar 105

DigitalSENTRY®

Introduktion

I detta kapitel introduceras du till DigitalSENTRY, mjukvaran som används till att konfigurera och köra maskinvaran DS Enterprise och DS XPress. Följande ämnen diskuteras i detta kapitel:

- En översikt av ett DS-systems delar
- En beskrivning av de två viktigaste programmen som används till att konfigurera och köra ett DS-system

Mer information om hur du installerar komponenterna finns i *DS Enterprise and DS XPress Installation and Field Service Manual.*

INTEGRAL Technologies™

Security Intelligence Made Simple

Översikt av DS Enterprise-system och DS XPress

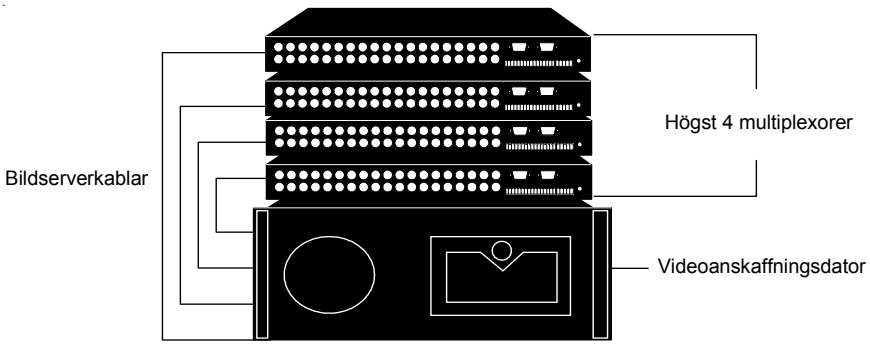
DS Enterprise och DS XPress är digitala CCTV-inspelare som kan betjäna ett obegränsat antal övervakningskameror och ge heltäckande larmbedömning. Ett DS system består av några eller alla av följande element. Några av elementen kan kombineras i en enda komponent:

- Video Acquisition Unit (VAU-enhet, videoanskaffningsenhet)
- Server
- Valfri expanderad lagring
- En eller fler klientdatorer
- Nav, switchar, triggeringångar, osv.

Video Acquisition Unit (VAU-enhet, videoanskaffningsenhet) är DS-systemets bildinspelningsverktyg. En VAU-enhet (Video Acquisition Unit, video-anskaffningsenhet) består av en CPU med upp till fyra anslutna multiplexorer (se figur 1).

Figur 1

En VAU-enhet (Video Acquisition Unit, videoanskaff-ningsenhet) och multiplexorer (XMUX eller XMUX2).

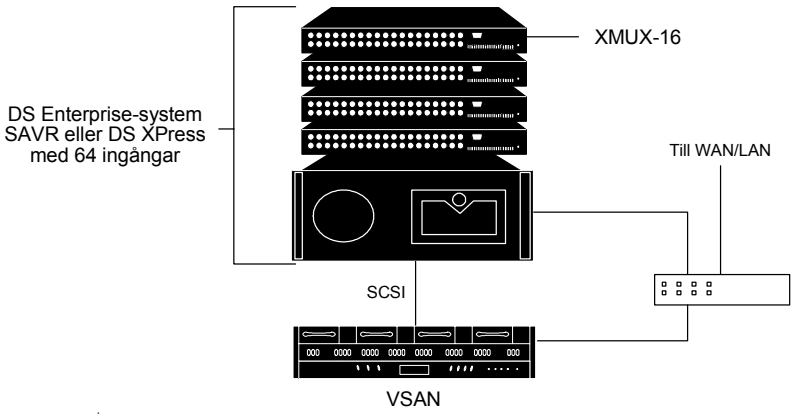


DS XPress och DS Enterprise SAVR är två DS-versioner som kombinerar VAU-enheten och servrar till en dator som kan betjäna högst fyra multiplexorer. DS XPress erbjuder också en fristående version utan multiplexorer med högst 32 kameraingångar. I figur 2 visas ett konfigurationsexempel av en DS Enterprise SAVR eller DS XPress.

Servern är DS-systemets centrala del. Separata VAU-enheter kan ansluta till servern via en switch. Servern lagrar en stor mängd video på den valfria VSAN-lagringsenheten. En valfri RS-232 triggeringång från ett åtkomstkontrollsystem och en digital I/O-panel kan också anslutas till servern. Ett distribuerat DS Enterprise-system sätts ihop som visas i figur 3.

DS Enterprise-system SAVR med 64 ingångar eller DS XPress med VSAN

Konfigurationsexempel

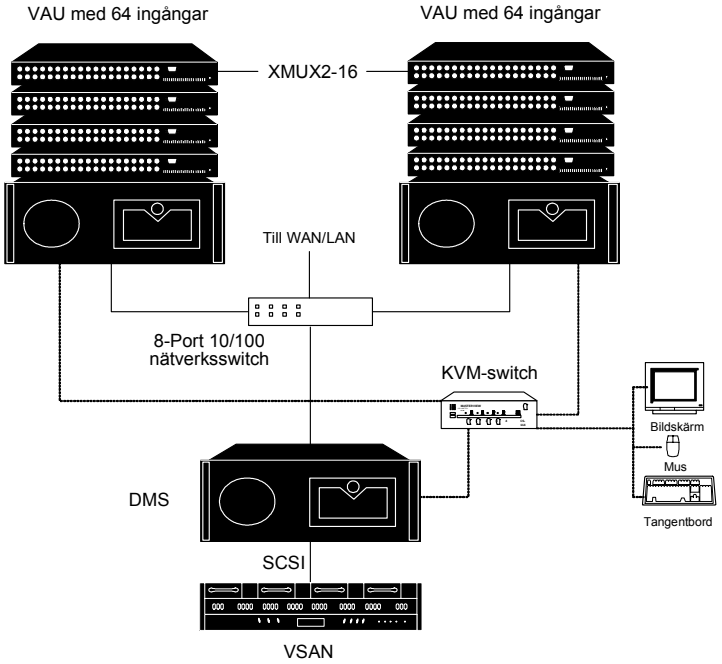


Figur 2

En typisk konfiguration av ett DS Enterprise SAVR- eller DS XPress-system.

Ett DS Enterprise distribuerat system: DMS, VAU och VSAN

Konfigurationsexempel



Figur 3

En typisk konfiguration av ett DS Enterprise distribuerat system.

Översikt av mjukvaran DigitalSENTRY

Med DigitalSENTRY mjukvarupaket kan du konfigurera och köra DS Enterprise eller DS XPress-systemen. Detta mjukvarupaket består av följande program:

- **DSAdmin—**används till att konfigurera servrar, VAU-enheter och andra DS-komponenter
- **DigitalSENTRY-klient—**används till att visa direkt video, spela upp inspelad video, m.m.

Dessa två program beskrivs i detalj i följande kapitel.

DigitalSENTRY®

DSAdmin

Detta kapitel beskriver DSAdmin, programmet som konfigurerar mjukvaran DigitalSENTRY och DS-hårdvaran. Följande ämnen diskuteras i detta kapitel:

- Översikt av DSAdmin och dess katalogträd
- Lägga till och konfigurera servrar, VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) och kameror
- Användaradministration
- Skapa kameragrupper och zoner
- Möjliggöra e-postnotifiering

I detta kapitel finns också en diskussion av hur upptäckt av rörelse fungerar, en lista över speciella konfigurationsparameter m.m.

INTEGRAL Technologies™

Security Intelligence Made Simple

Översikt av DSAdmin

DSAdmin är administratörsprogrammet som konfigurerar ett DS Enterprise- eller DS XPress-system för daglig användning. DSAdmin används till att välja DS-servrar, VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) och kameror, tillsammans med inspelningsbildfrekvenser, videoinställningar, rörelsemasker, inspelningsscheman m.m. Med DSAdmin kan du också installera zoner, serieinenheter och andra viktiga element i DS-systemet.

Kör DSAdmin-programmet genom att välja det från Startmenyn och ange inloggningsinformation (se Obs!). När DSAdmin körs för första gången visas klientdatorns namn i den grå namnlisten och mappobjektområdet. Serverns listfält innehåller en sökväg till en lokal .INI-fil som innehåller en lista över servrar som klienten är kan ansluta till.

Obs!

Om inloggningsinformationen som angivits när DSAdmin startades inte matchar inloggningsinformationen för de tillgängliga systemen ombeds du också ange inloggningsinformation för dessa system. Se avsnittet “Lägga till system” i detta kapitel för en diskussion om systeminloggningsinformation.

Tips

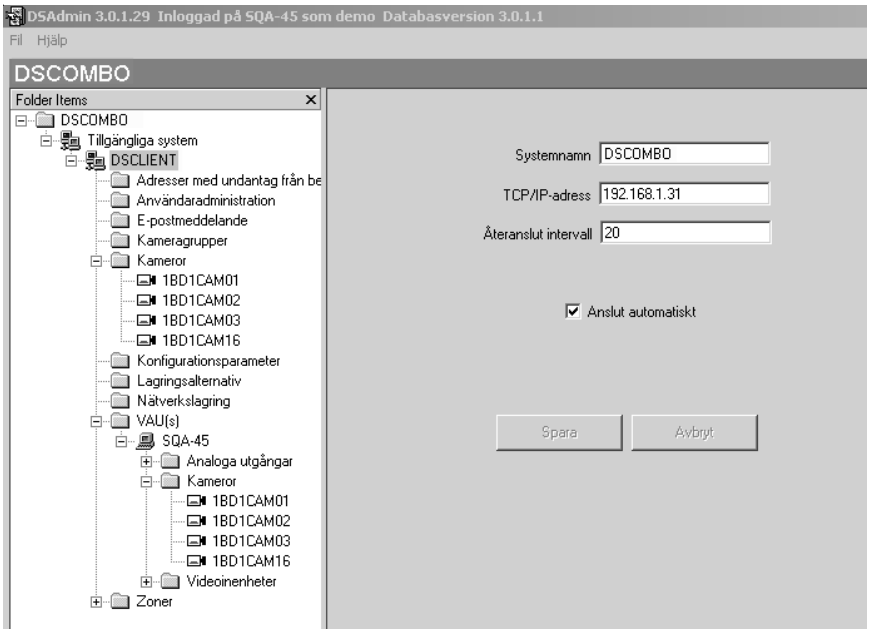
Med programmet Easy Admin kan du snabbt konfigurera en server genom att skriva in basinformation. Easy Admin är avsett för en första, snabb konfiguration av ett system; det ersätter inte DSAdmin, som innehåller en mycket mer omfattande uppsättning konfigurationsalternativ. Se detaljer om proceduren “Med hjälp av Easy Admin” i *DS Enterprise and DS XPress Installation & Field Service Manual*.

DSAdmin:s katalogträd

Ett DS-system är samling servrar, VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) och kameror som DSAdmin-programmet organiserar till ett katalogträd. Detta träd illustrerar förhållandet mellan alla DS-delar och med det kan du lägga till, ta bort eller modifiera alla.

Titta på exemplet på träd i figur 4. Överst i trädet finns en katalog som uppkallats efter klientsystemet, i det här fallet DSCOMBO. Under DSCOMBO finns katalogen Tillgängliga system som innehåller en lista över alla servrar som är tillgängliga för klienten att ansluta till—i figuren är det tillgängliga systemet DSCLIENT.

Under varje server finns flera kataloger som innehåller alla kamerorna, VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet), zoner och annan hårdvara och konfigurationer som finns tillgängliga genom den valda servern.



Figur 4

DSAdmin:s katalogträd visar DS-systemets DS system.

Lägga till och konfigurera servrar

Gör en DS server tillgänglig för klientdatorn genom att utföra följande steg:

1. Klicka på klientkatalogen överst i trädet när du vill visa katalogen Tillgängliga system.

2. Högerklicka på Tillgängliga system och välj Lägg till system. Detta öppnar fönstret Lägg till system (se figur 5).

3. I fältet Systemnamn, ange ett namn på den DS-server du vill göra tillgänglig.

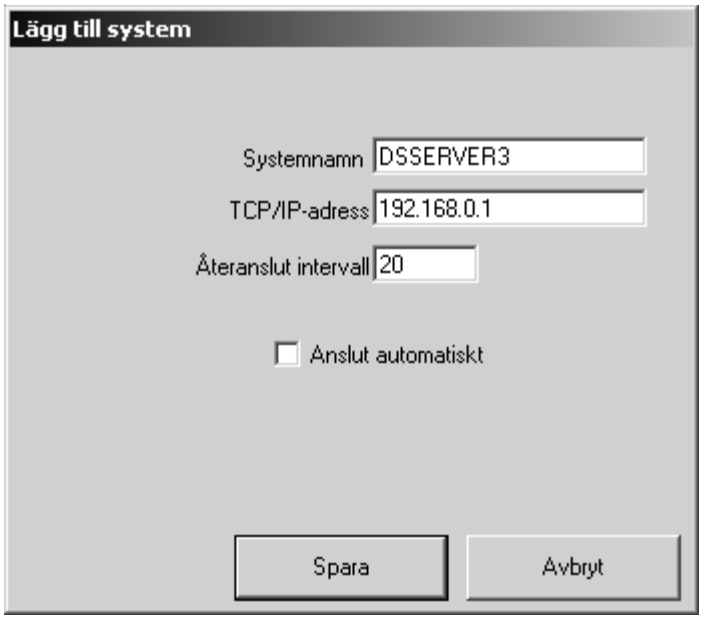
4. Ange DS-serverns statiska IP-adress. Om servern inte ska vara ansluten till ett nätverk under körning ska du ange 127.0.0.1 som IP-adress.

5. Ange ett intervall för återanslutning. Om klienten kopplas från servern, kommer den att försöka att återansluta efter mängden tid (i sekunder) som indikeras av återanslutningsintervallet.

6. Om du vill att klienten automatiskt ska ansluta till servern närhelst DigitalSENTRY:s klientprogram startas, klicka på Autoanslut.

7. Klicka på Spara om du vill lägga till servern till listan över Tillgängliga system.

Konfigurera en server som du har gjort tillgänglig för klienten genom att klicka på servern i katalogträdet. Detta visar information om serverns konfiguration som gör att du kan visa eller ändra namnet, IP-adressen och återanslutnings-intervallet för servern. Om du inte väljer Autoanslut, kan du klicka på Anslut om du vill ansluta till servern. Du kan uppdatera en anslutning till en server när som helst genom att högerklicka på serverns namn i katalogträdet och välja Uppdatera.



Figur 5

Fönstret Lägg till system gör en DS-server tillgänglig för åtkomst av klienten.

Lägga till och konfigurera VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet)

Lägg till en VAU-enhet till en server genom att högerklicka på katalogen VAU-enheter under lämplig server i katalogträdet och välj Lägg till VAU. Detta öppnar fönstret Lägg till VAU som ber om följande information:

- VAU-datorns namn
- Statisk IP-adress
- Videoserverport

Ange denna information för varje VAU-enhet som är ansluten till DS-servern och klicka på Spara. På ett server/VAU-enhetskombinationsystem, är denna information samma som systemets konfigurationsinformation, och det kanske redan finns angivet i VAU-enhetens katalog.

Konfigurera en VAU-enhet genom att klicka på dess namn i katalogträdet till visa följande flikar:

- **VAU-info—**konfigurerar videoinenheter som t.ex. multiplexorer (FrameServer, XMUX, XMUX2)
- **Serieportar—**konfigurerar larmpaneler, PTZ-kameror (Pan/Tilt/Zoom) och andra enheter som är anslutna till varje COM-port
- **Lagringsplatser—**konfigurerar de lokala och nätverkslagringsplatser som är anslutna till DS-systemet
- **Ljudkanaler—**konfigurerar de fyra ljudkanalerna som finns tillgängliga på VAU-enheten
- **IP-kameror—**konfigurerar de IP-kameror som är anslutna till VAU-enheten (tillgänglig endast som ett licensalternativ)
- **Ta bort VAU—**Tar bort en VAU-enhet från systemet

Dessa flikar beskrivs i mer detalj i följande avsnitt.



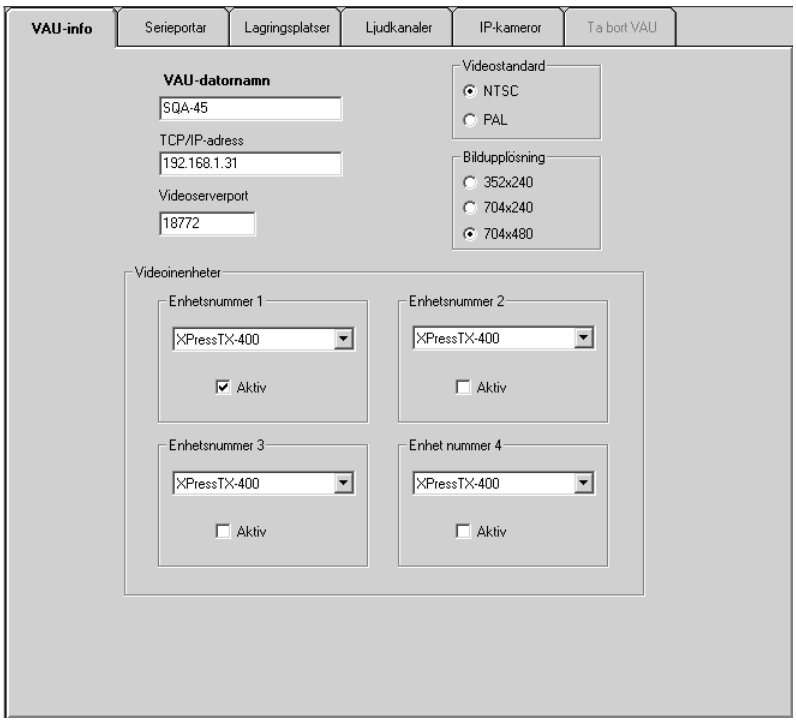
Funktionen Ta bort VAU tar bort alla data för den VAU-enheten (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet), inklusive all inspelad video, såvida den inte är den enda VAU-enhet som lagts till servern. Om endast en VAU-enhet lagts till måste dess data tas bort manuellt. Som standard beviljas inte behörighet att ta bort en VAU-enhet till användare.

Konfigurera videoinenheter

Kameror kan anslutas till multiplexorer eller direkt till XPress-kort installerade inuti en VAU-enhet. Konfigurera typ och antal videoinenheter för en VAU-enhet genom att klicka på VAU-enheten i katalogträdet och välj fliken VAU-info (se figur 6). Välj antingen NTSC eller PAL som videostandarden för VAU-enheten och antingen 352×240, 704×240 eller 704×480 NTSC (eller 352×288, 704×288 eller 704×576 PAL) som bildupplösning.

I fliken VAU-info också kan du också ändra standardvideoserverporten—den port genom vilken en fjärrklientdator ansluter till VAU-enheten. Om du ändrar detta, ändrar DigitalSENTRY:s klientprogram automatiskt till den; men andra fjärrklientprogram kanske behöver konfigureras om för att ansluta genom den nya porten.

Under Enhetsnummer 1, använd listrutan och välj typen av videoingångenhet som matchar enheten som är ansluten till XPress-kortet längst till vänster på VAU-enheten. Om kameror är anslutna till enheten, klicka på Aktivera. Upprepa för högst tre ytterligare videoinenheter. Alla videoinenheter måste vara av samma typ på en VAU-enhet. Enhetens ingångsnummer finns på baksidan av VAU-enheten.



Figur 6

I fliken VAU-info kan du välja typ och antal videoinenheter som ansluts till VAU-enheten.

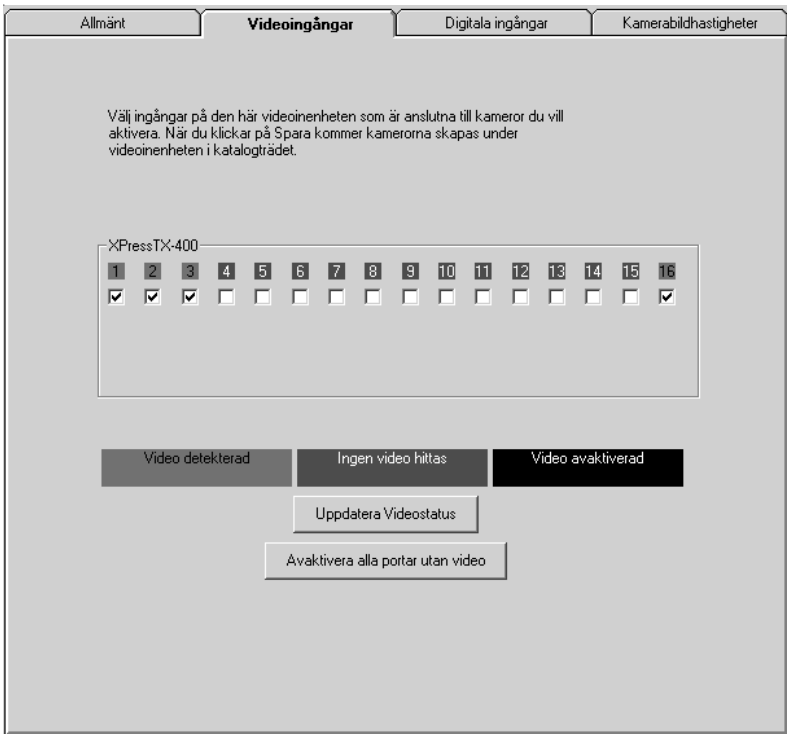
Alla enheter som lagts till finns sedan i en lista under katalogen Videoenheter under VAU-enheten (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) och namnen är baserade på typ och ingångsnummer. Om t.ex. en XMUX-16-enhet är den första enhet som installerats på en VAU-enhet som innehåller XPress TX-400-kort finns namnet angivet som BRD 1 XPressTX-300-XMUX16.

Om du vidare vill konfigurera en videoinenhet ska du klicka på enheten under katalogen Videoinenhet Detta öppnar fliken Allmänt som har en lista över information om videoinenheten. I den här fliken kan du också konfigurera OSD (On Screen Display, Skärmvisning) på den analoga utgången så att den visar datum i europeiskt format (dd/mm/yyyy).

I fliken Videoingång (se figur 7) kan du välja vilka ingångar som är anslutna till kameror som du vill ska vara aktivera. När du väljer ingångarna och klickar på Spara, skapas kamerorna under videoinenheten i katalogträdet. Valda ingångar med en videosignal är grönmärkta; icke-valda ingångar med en videosignal är svartmärkta; alla ingångar utan video signal är rödmärkta. Klicka på Uppdatera Videostatus när du vill hämta aktuella signaldata för alla visade ingångar. Klicka på Avaktivera alla portar utan video när du vill avmarkera alla ingångar utan en videosignal.

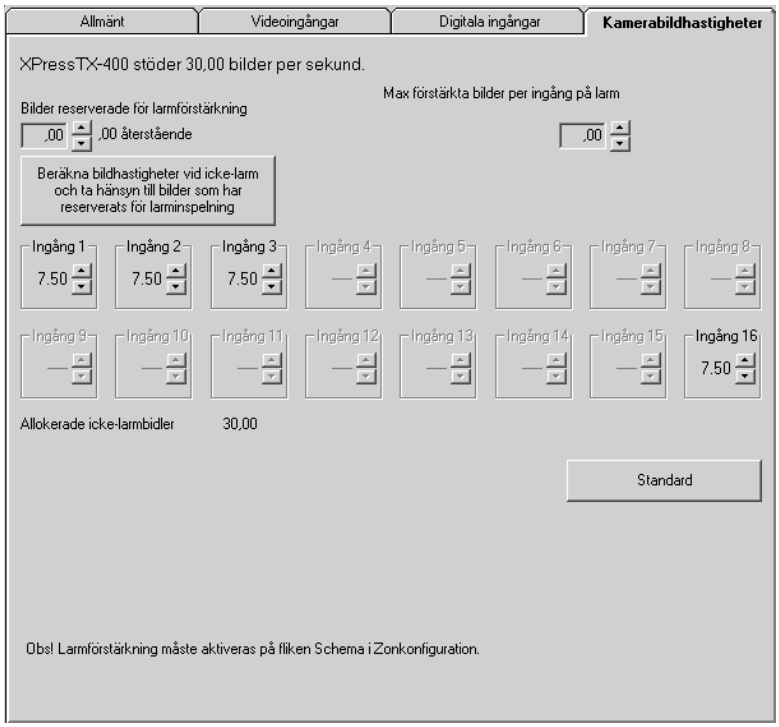
Figur 7

I fliken Video-ingångar kan du taktivera kamera-ingångar.



I fliken Digitala ingångar kan du välja om anslutna digitala ingångar är Normalt öppen eller Normalt stängd. Den här benämningen anger en punkts normala tillstånd (en kryssruta visar Normalt stängd). En punkt som t.ex. är inställd som Normalt öppen utlöses när dess krets blir sluten.

I fliken Kamerabildhastigheter (se figur 8) kan du öka inspelningsbildfrekvensen under larm. Som standard är alla tillgängliga bilder lika fördelade mellan aktiva ingångar. Varje kameraingång som är angiven i fliken är tilldelad en icke-larminspelningshastighet som är justerbar genom att klicka på uppåt- eller nedåtpilen. Denna icke-larmhastighet blir snabbin-spelningshastigheten som visas på fliken Allmänt på kamerakonfigurations-sidan. Totala antalet icke-larmbilder som är tilldelade visas på fliken under kamerans ingångar.



Figur 8

I fliken Kamera-bildhastigheter kan du "förstärka" antalet bilder inspelade per sekund under larm.

Om du vill öka inspelningshastigheten under larm ska du ändra inställningen Bilder reserverade för larmförstärkning genom att klicka på uppåt- eller nedåtpilarna. Ytterligare bilder finns tillgängliga för larmförstärkningen endast om du minskar standard icke-larminspelningshastigheten för en eller flera kameraingångar.

Med inställningen Max förstärkta bilder per ingång på larm kan du begränsa antalet bilder som kan allokeras till en enda ingång under larm. Med knappen Beräkna icke-larminspelningshastighet kan du dela upp alla tillgängliga icke-larmbilder lika bland aktiverade kameraingångar. Om du klickar på denna knapp läggs de återstående bilderna till det totala antalet icke-larmbilder som redan är tilldelade till kameraingångar och delas sedan upp lika bland kameraingångarna.

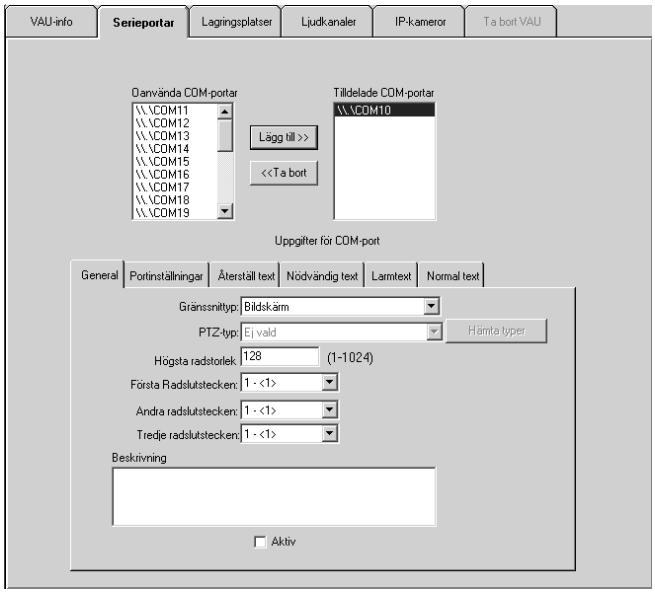
Obs!

När du vill aktivera inställningarna för ökad bildhastighet måste larmförstärkning schemaläggas på fliken Schema på Zonkonfigurationssidan.

Konfigurera serieportar

Konfigurera serieportar på en VAU-enhet genom att klicka på VAU-enheten i katalogträdet och välj fliken Serieportar. Aktivera en COM-port genom att markera den och klicka på Lägg till. Markera den sedan i den tilldelade listan av portar och ange serieingångsinformation på följande fem flikar:

- **General** (allmänt). Denna flik (se figur 9) behöver följande information:
  - **Gränssnittyp**—antingen monitor, kortläsare eller PTZ.
  - **PTZ-typ**—PTZ-kamerans märke och modell som är ansluten till vald port (om PTZ är vald för gränssnittstyp). Välj typ från listrutan; endast en PTZ-typ kan väljas per COM-port. Klicka på Hämta typer varje gång du vill konfigurera PTZ-typ för att uppdatera listrutan.
  - **Högsta radstorlek**—längsta sträng som kommer från larmpanelen. En sträng som är längre än så här många tecken betyder vanligen ett fel.
  - **Radslutstecken**—ett tecken som t.ex. en hårdretur som visar att en rad klar.
  - **Beskrivning**—en beskrivning av COM-porten.
  - **Aktiv**—aktiverar COM-porten.

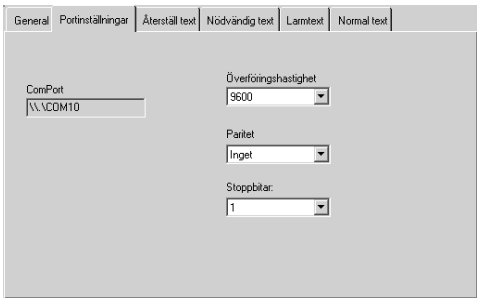


Figur 9

Fliken General (allmänt) under Serieportar innehåller bas-information om serieinenheten.

Figur 10

Fliken Port-inställningar innehåller anslutnings-information för serieinenheten.



- **Portinställningar.** Ange larmpanelens inställningar här, inklusive den COM-port den är ansluten till, dess överföringshastighet, paritet och stoppbitar (se figur 10).

- **Återställ text.** Ange alla textsträngsegment som larmpanelen skickar för att indikera att ett larm är återställt (se figur 11). Förekomsten av en av dessa segment i en sträng är identifierad som en larmåterställning. När du har angivit varje segment, klicka på Lägg till.

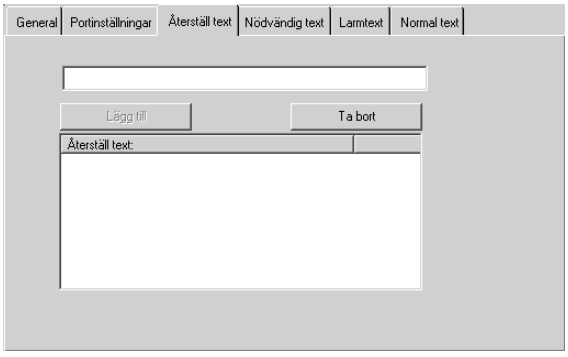
- **Nödvändig text.** Ange textsträngsegment som måste finnas för att orsaka att DigitalSENTRY identifierar ett larm. Om panelen skickar flera liknande strängar för samma larm, identifieras endast strängen med ett av dessa segment. När du har angivit texten, klicka på Lägg till.

- **Larmtext.** Ange alla textsträngsegment som larmpanelen skickar för att indikera att ett larm sker. Förekomsten av ett av dessa segment i en sträng är identifierad som ett larm. Dessa segment används till att utlösa inspelning i vissa zoner som du konfigurerar (se avsnittet "Lägga till och konfigurera zoner" i detta kapitel). När du har angivit texten, klicka på Lägg till.

- **Normal text.** Liknande Larmtext men video visas inte automatiskt för dessa larm även om automatisk larmvisning är konfigurerad.

Figur 11

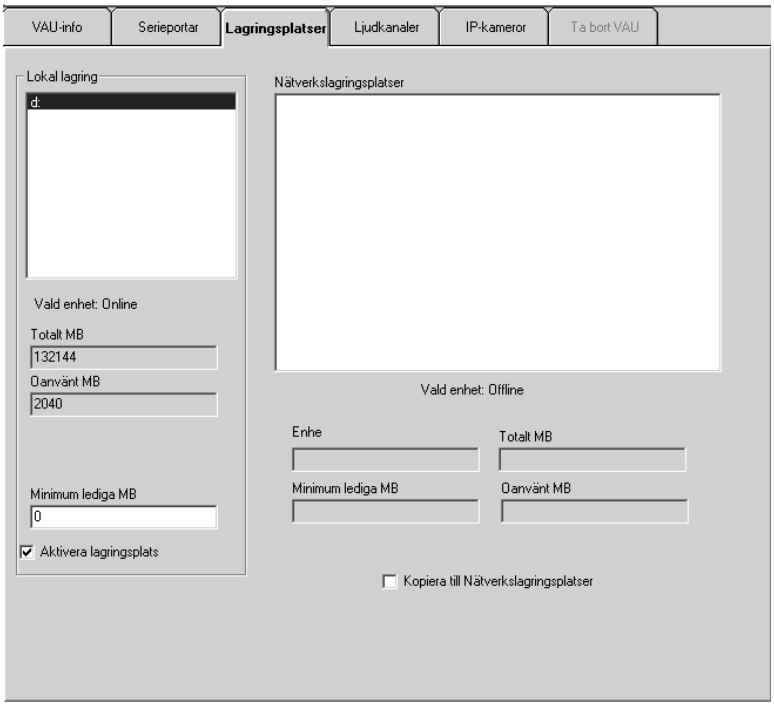
Fliken Återställ text innehåller texten som larmpanelen skickar för att indikera att ett larm är återställt. Flikarna Nödvändig text, Larmtext och Normal text är identiska med fliken Återställ text.



Konfigurera lagringsplatser

Fliken Lagringsplatser (se figur 12) visar lokala hårddiskar på VAU-enheten och alla aktiverade nätverkslagringsplatser. Lokala hårddiskar som är tillgängliga för lagring av videofiler finns i listan under Lokal lagring tillsammans med total storlek, oanvänt utrymme och minimalt fritt utrymme som bibehålls (i MB). Tilldela en enhet för lokal lagring av video genom att välja enheten och sedan Aktivera lagringsplats. Kontrollera att en enhet är upptäckt och tillgänglig genom att välja den och leta efter ordet Online eller Offline under listan (DSAdmin söker efter enheten varje gång en anslutning skapas eller uppdateras).

Aktiverade nätverkslagringsplatser visas på höger sida av fliken Lagringsplatser. Arkivera video lagrad på VAU-enheten till nätverkets lagringsplatser var 15:e minut genom att välja Kopiera till nätverks-lagringsplats. Du kan visa information om varje nätverkslagringsplats genom att välja den i listan. Nätverkslagringsplatser konfigureras på sidan Nätverkslagring, som beskrivs i följande avsnitt.



Figur 12

I fliken Lagrings-platser kan du välja lokala och nät-verksenheter för arkivering.

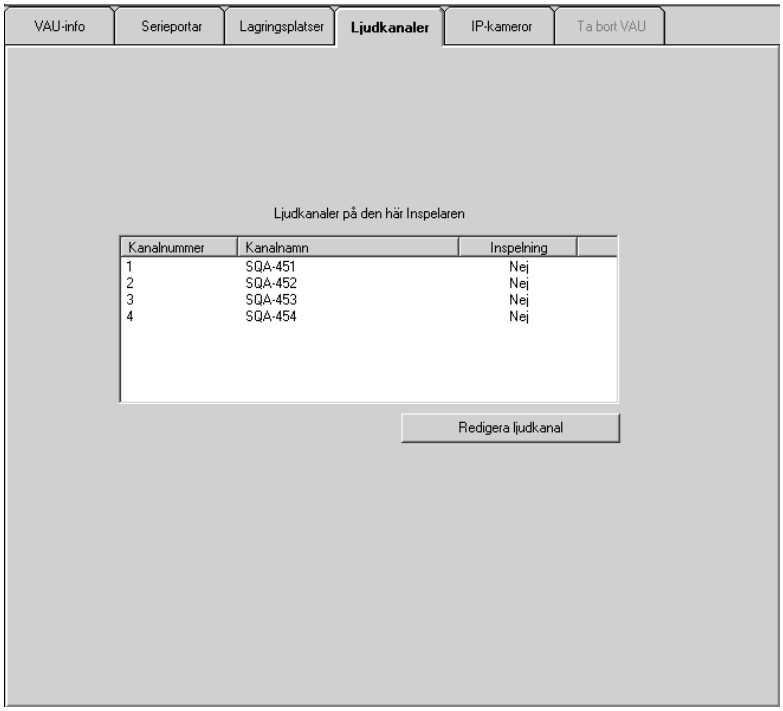
Konfigurera ljudingångar

I fliken Ljudkanal (se figur 13) kan du namnge ljudkanaler och aktivera inspelning på kanalerna. Konfigurera och aktivera en ljudkanal genom att välja den och sedan klicka på Redigera ljudkanal. Ange ett namn på kanalen och välj alternativet Spela in ljud från den här kanalen. Klicka på OK och upprepa för var och en av de andra kanalerna.

Du kan också associera varje kamera med en ljudkanal. Direkt och inspelad video från varje kamera synkroniseras med associerad ljudkanal närhelst kamerans videofönster är valt. Om du vill veta mer om hur du associerar en kamera med en ljudkanal, se avsnittet “Lägga till och konfigurera kameror” i detta kapitel.

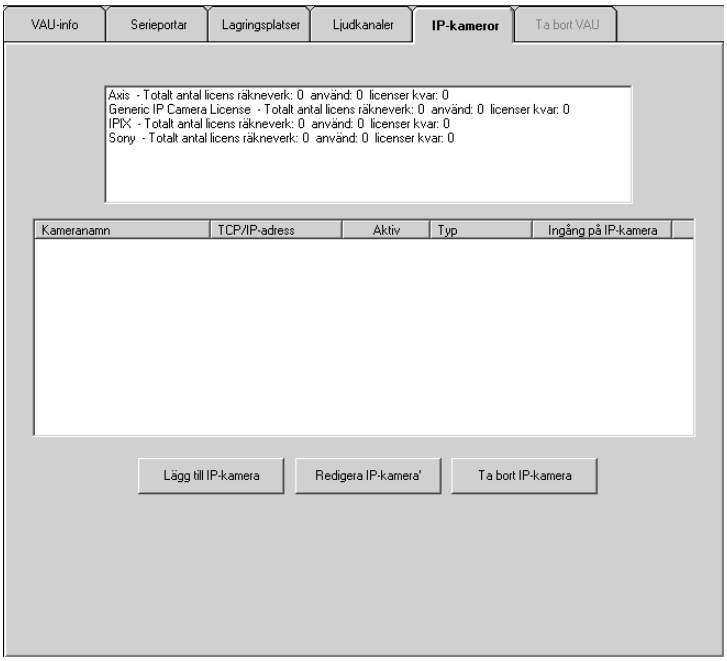
Figur 13

I fliken Ljudkanal kan du namnge ljudkanaler och aktivera inspelning på kanalerna.



Konfigurera IP-kameror

I fliken IP-kameror (se figur 14) kan du konfigurera IP-kameror anslutna till VAU-enheten genom TCP/IP-nätverksporten. Högst fyra IP-kameror kan anslutas till en VAU-enhet och en giltig tillverkarspecifik licens måste installeras för varje kamera. Överst i fliken visas antalet licenser installerade för varje kameratillverkare.



Figur 14

Fliken IP-kameror innehåller en lista över IP-kameror anslutna till VAU-enheten samt licensinformation.

Konfigurera en IP-kamera genom att klicka på Lägg till IP-kamera och sedan välja kameramodell i listrutan. Detta öppnar IP-kamerafönstret som innehåller följande konfigurationsinformation och alternativ:

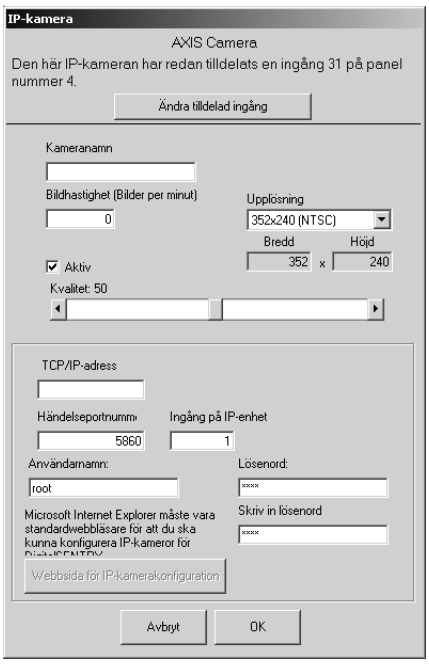
- Överst i fönstret visas den kameraingångsplats som automatiskt valts för IP-kameran. Som standard väljs den slutgiltiga ingången på den sista inenheten (eller "kort") för IP-kameran. På grund av att så många som 32 kameror kan finnas på ett kort och upp till fyra kort kan finnas på en VAU-enhet kanske den valda ingången för IP-kameran inte existerar. Om du vill använda den automatiskt valda kameraingången för en analog kamera ska du manuellt välja IP-kamerans ingång genom att klicka på Ändra tilldelad ingång och välja en ny ingång.

Obs!

Högst 128 kameror av någon typ kan anslutas till en VAU-enhet. Följaktligen, om fyra IP-kameror är anslutna och konfigurerade, kan högst 124 analoga kameror aktiveras på samma VAU-enhet.

Figur 15

I IP-kamerafönstret kan du konfigurera IP-kameror anslutna till VAU-enheten genom TCP/IP-nätverkets port.



- I fältet Kameranamn kan du ange önskat namn på den IP-kamera som ska visas i videofönster, sökningar, listor osv.

- Läs kameratillverkarens dokumentation när du vill ha mer information om bildhastighet, upplösning och kvalitet. Detta kan variera mellan kameratillverkare och modeller.

- Ange i IP-konfigurations-avsnittet TCP/IP-adressen och annan information konfigurerad för kameran i nätverket. Vissa IP-kameror använder ett TCP- eller UDP-meddelande för rörelse-händelser; händelsens portnummer är den TCP- eller UDP-port som används för det meddelandet och måste vara olika siffror för varje kamera. Visa information om kameran med hjälp av en webbsida skapad av tillverkaren genom att klicka på knappen Webbsida för IP-kamerakonfiguration (Internet Explorer måste vara standard-webbläsaren för att detta ska fungera).

- När du konfigurerar IPIX CommandView kupolkameror, innehåller fönstret en IPIX-inställningsknapp med vilken du kan konfigurera kamerans geometriska inställningar (läs kameratillverkarens dokumentation om du vill ha mer information). Upplösnings-inställningarna i IP-kamerafönstret måste också vara mindre än de maximala inställningarna kombinerade med de justeringar som valts på inställningssidan som följer med från tillverkaren.

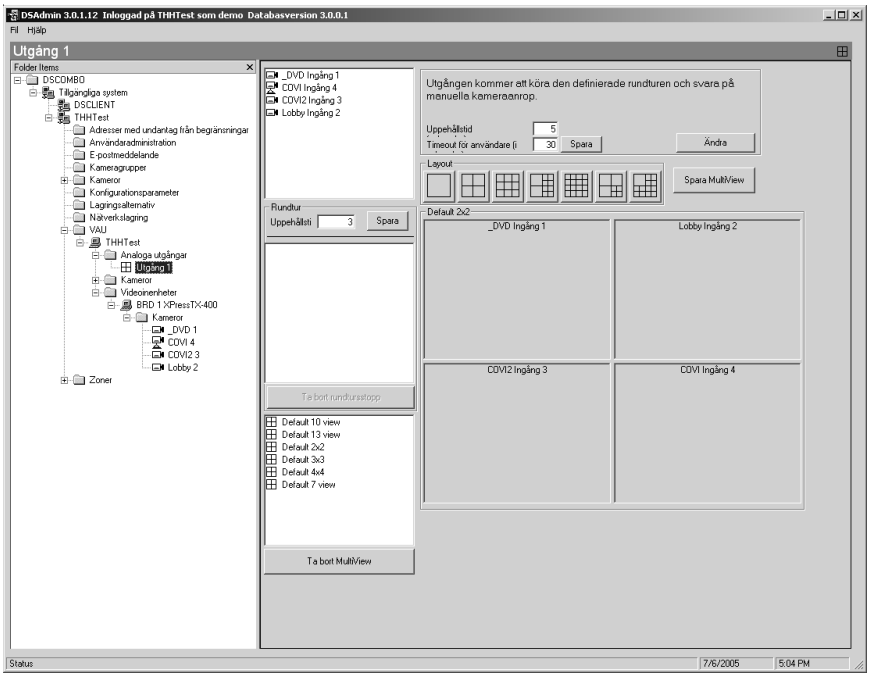
- När konfigurationen är utförd, klicka på OK.

Konfigurera en existerande IP-kamera genom att klicka på Redigera IP-kamera. Ta bort en existerande IP-kamera från VAU-enheten genom att klicka på Ta bort IP-kamera.

Obs! När du vill aktivera IP-kameran måste du markera kryssrutan Aktiv i IP-kamerafönstret.

Konfigurera analoga utgångar

På sidan Analoga utgångar (se figur 16) kan du skapa rundturer och MultiView av kamerakombinationer för visning på externa analoga bildskärmar. Varje tillgänglig utgång på en VAU-enhet finns i listan under katalogen Analoga utgångar för VAU-enheten.



Figur 16

På sidan Analoga utgångar kan du skapa rundturer och MultiView för visning på externa analoga bildskärmar.

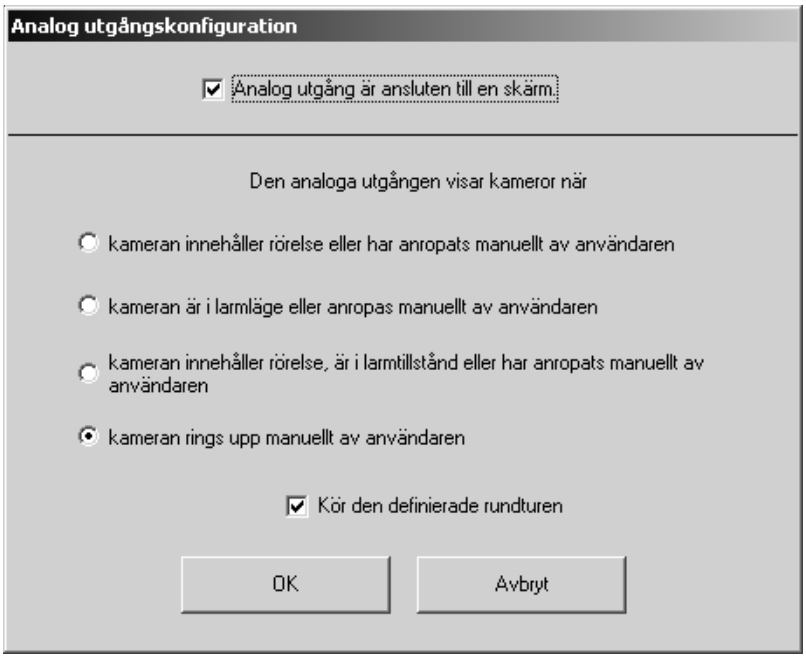
Avsnittet för utgångskonfiguration bestämmer om kameror automatiskt visas när rörelse- eller larmhändelser inträffar, visas om de valts manuellt av användaren eller en kombination av dessa situationer. Välj önskad situation genom att klicka på Ändringar; detta öppnar fönstret Analog utgångskonfiguration (se figur 17). Aktivera en analog utgång genom att välja Analog utgång är ansluten till en skärm och sedan välja en av de fyra situationerna i listan; om den valda situationen inte finns, visas de kameror som valts på huvudsidan Analoga utgångar på den externa skärmen. I detta fönster kan du också aktivera den rundtur som konfigurerats på huvudsidan. När du är klar, klicka på OK och gå tillbaka till huvudsidan.

Nu kan du konfigurera följande inställningar:

- **Uppehållstid**—det lägsta antal sekunder som en rörelse eller larmhändelse visas på den analoga utgången. Efter denna tid har gått kan du återgå till en rundtur eller manuell visning.

Figur 17

I fönstret Analog utgångskonfiguration kan du bestämma vilka händelser som automatiskt åsidosätter kameran eller rundturen som visas på en extern analog bildskärm.



- **Användar-timeout**—det lägsta antal sekunder som en manuellt vald kamera visas i den analoga utgången. Efter denna tid har gått kan du återgå till att visa en rundtur eller rörelse/larmhändelse.

MultiView, tillgänglig endast på vissa utgångar är också konfigurerad på sidan Analoga utgångar. Skapa en MultiView genom att välja en layout-knapp och dra kameror från listan överst till vänster in i videofönsterrektanglarna som visas. Ta bort en kamera från en MultiView genom att klicka på dess rektangel och välj Rensa kamera. När MultiView är konfigurerat som önskat, klicka på Spara MultiView och ange ett namn. Alla tillgängliga MultiView finns i listan längst ned till vänster; visa en existerande MultiView genom att dra den från MultiView-listan till området under Layout-knapparna.

Konfigurera utgången till att cirkulera genom en kontinuerlig krets av kameror och MultiView genom att dra kameranamn eller MultiView-namn in i rundturslistan (om du vill inkluderar en enda kameravy i en rundtur som inkluderar MultiView, skapa en 1×1 MultiView för den kameran). Rundturen visar kamerorna eller MultiView i den ordning de finns i listan. Klicka på Ta bort rundtursstopp när du vill ta bort en kamera eller MultiView från rundturslistan. Ange en Uppehållstid för att bestämma hur länge i sekunder, varje kamera eller MultiView visas i rundturen. Aktivera en rundtur genom att klicka på knappen Ändra i avsnittet för utgångskonfiguration och välj Kör den definierade rundturen. En rundtur åsidosätts temporärt om en av händelserna uppräknade under utgångskonfiguration inträffar.

Nätverkslagring

DigitalSENTRY:s videofiler kan sparas på lagringsenheter tillgängliga genom en nätverksanslutning. Om du arkiverar video genom ett nätverk, finns videofiler kvar på de lokala hårddiskarna tills de är fullständiga och sedan kopieras de till nätverketsenheten. Videofiler är fullständiga vid slutet av ett 15-minuterssegment.

På sidan Nätverkslagring (se figur 18) kan du konfigurera nätverkslagrings-platser. Lägg till en nätverkslagringsplats genom att utföra följande steg:

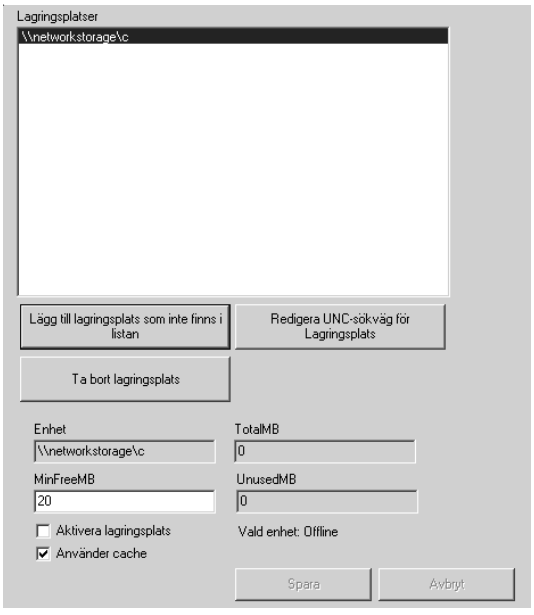
1. Klicka på Lägg till lagringsplats som inte finns i listan. Detta öppnar fönstret Lägg till en Arkivlagringsplats.

2. Ange ett UNC-resursnamn för lagringsplatsen. Ett giltigt UNC-resursnamn börjar med två bakåt snedstreck och innehåller lagringsenhetens nätverksnamn som det är installerat på.

3. Ange en minimummängd av fritt utrymme (i MB) som du vill att lagringsplatsen ska bibehålla.

4. Om du vill aktivera caching, välj Använd cache. Caching används typiskt för att öka prestanda på lagringsenheter som använder RAID matrisenheter

(fortsättning)



Figur 18

På sidan Närverkslagring kan du konfigurera enheter för nätverksarkivering.

5. Klicka på Spara. Lagringsplatsen är sedan inkluderad i listan över platser tilldelade till den valda datorn. Börja spara video till platsen genom att välja Aktivera lagringsplats.

Efter ett nätverks lagringsplats är aktiverad, visas den på fliken Lagringsplatser på varje VAU-enhet. Du kan sedan välja alla aktiverade nätverkslagringsplatser för VAU-enheten att kopiera filer till.

Redigera UNC-resursnamnet för ett nätvers lagringsplats genom att välja det och klicka på Redigera UNC-sökväg för lagringsplats. Ta bort ett nätverks lagringsplats helt genom att välja den och klicka på Ta bort en lagringsplats.

Lagringsalternativ

I katalogen Lagringsalternativ (se figur 19) kan du konfigurera hur länge den videon ska lagras på ett DS-system innan den automatiskt tas bort.

I avsnittet Videolagringsalternativ konfigureras lagringsalternativen som är tillgängliga för varje kamera. Värdet du väljer för det Första lagrings-alternativet och Andra lagringsalternativet visas i listorna i listrutan på kamerakonfigurationssidorna. Om du t.ex. behåller standardlagrings-alternativen (10 och 30 dagar), kommer listrutan Behåll video i fliken Rörelselagring att innehålla alternativ för alla kameror att lagra video så länge som möjligt, i 10 eller 30 dagar.

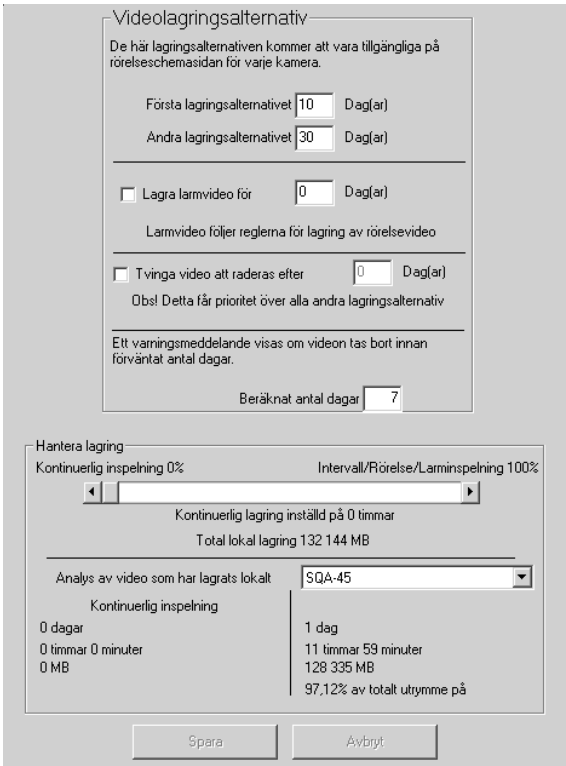
I avsnittet Videolagringsalternativ kan du också konfigurera hur länge en larmvideo ska sparas innan den automatiskt tas bort. Om du väljer 0 dagar, sparas larmvideon lika länge som den tid du väljer för rörelsevideo i fliken Rörelselagring. Annars sparas larmvideon i det antal dagar du väljer i avsnittet Videolagringsalternativ.

Alternativt kan du välja alternativet Tvinga video att raderas i avsnittet Videolagringsalternativ. Gör detta genom att välja kryssrutan och ange antalet dagar. Detta alternativ åsidosätter de andra videolagringsalternativen.

Du kan också ange ett Förväntat antal dagar. Om video tas bort (på grund av brist på utrymme) före detta antal dagar visas ett varningsmeddelande.

Obs!

Aktivera eller ändra alternativet Tvinga video att raderas påverkar endast videon som spelades in efter att du gjort ändringen. Alla video inspelade innan du modifierade detta alternativ följer inställningarna som konfigurerats när videon spelades in.



Figur 19

Med katalogen Lagringsalternativ kan du konfigurera hur länge vissa typer av video lagras innan de automatiskt tas bort.

Hantera lagring

I avsnittet Hantera lagring på sidan Lagringsalternativ kan du bestämma delen av totalt lagringsutrymme som reserveras för kontinuerlig inspelning (alla inspelade bilder) och den del som reserveras för intervall, rörelse eller larminspelning. Flytta skjutreglagets stav åt höger eller vänster när du vill konfigurera denna inställning. Lägg märke till antalet timmar som visas under skjutreglagets stav; video inspelad med maximal bildhastighet lagras alltid under den ungefärliga tidsperioden. Efter att den tidsperioden gått ut sparas emellertid videosegmentet med lämplig bildhastighet för inspelningstypen (rörelse, larm eller intervall) och de kontinuerliga bilderna tas bort. Följaktligen har du begränsad tid att visa kontinuerlig video inspelad vid snabbast möjliga bildhastighet innan videoklippet reduceras till endast rörelse-, larm- och intervallvideo.

I detta avsnitt kan du analysera videolagring lokalt på varje VAU-enhet. Välj en VAU-enhet från listrutan när du vill visa mängden kontinuerlig och rörelse/larmvideo lagrad lokalt på den datorn. Mängden video visas i varaktighet (dagar, timmar, minuter), total filstorlek och procent av hårddiskutrymme som är fyllt.

Lägga till och konfigurera kameror

Lägg till kameror till en videoinenhet (multiplexor) genom att klicka på inenheten i katalogträdet och välja fliken Videoingång. Markera sedan alla ingångar på videoinenheten som kameror är anslutna till. Kamerorna läggs sedan till katalogträdet i tre olika kamerakataloger: under videoinenheten, under VAU-enheten och under systemet.

När kameror läggs till, får de automatiskt namn baserat på den videoinenhet och ingång de är anslutna till. Till exempel skulle kameran ansluten till den åttonde ingången på den tredje XMUX2 ansluten till den första VAU-enheten kallas 1BD3CAM08 (första VAU, XMUX2-enheten ansluten till kort 3, kamera 8). Under katalogen Videoinenheter, inkluderar namnet också en siffra som representerar ingången på den enhet som kameran är ansluten till.

Du kan ändra namnet på alla kameror, men ingångarna kommer alltid att refereras till med hjälp av kutym för standardnamn.

Efter att du lägger till kameror till ett system, kan du konfigurera dem genom att klicka på deras namn i vilken kamerakatalog som helst som de visas i. Kamerakonfiguration består av sex flikar som beskrivs i följande avsnitt.

Tips

Om du klickar på en kameras katalog, verkställs alla konfigurationsändringar du implementerar på alla kameror i den katalogen. När du har gjort ändringarna, klicka på Tillämpa på alla kameror i mappen. Denna funktion är inte tillgänglig på fliken Rörelse (det är osannolikt att en användare skulle vilja ha identiska rörelsemasker på flera kameror).

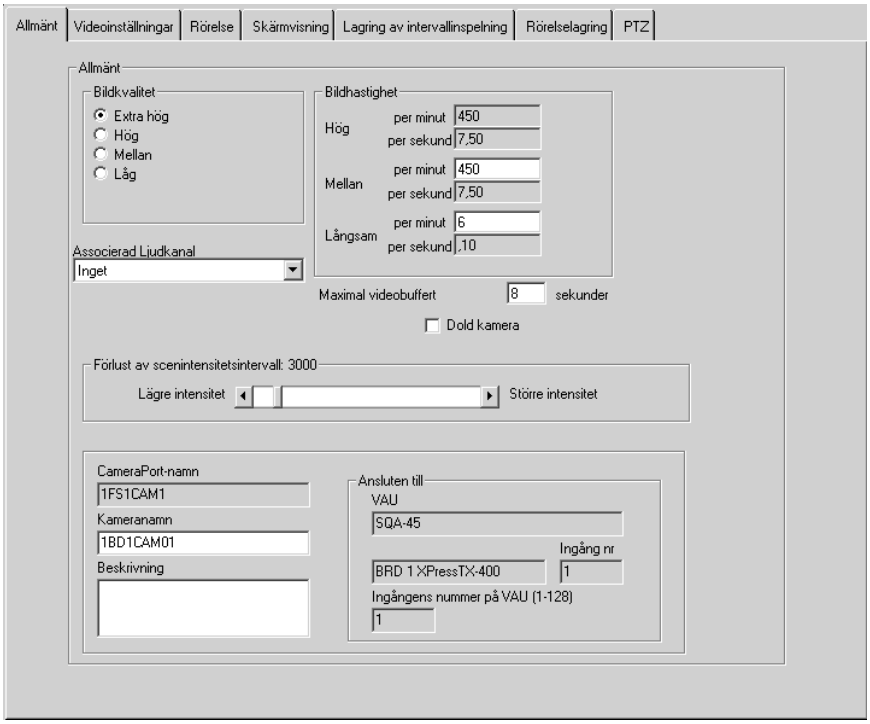
Allmänt

Fliken Allmänt (se figur 20) innehåller följande konfigurationsinformation:

- **Bildkvalitet**—storleken av bildfiler inspelade av den valda kameran. Ju större filen är, desto högre är den inspelade videons kvalitet. Det finns fyra fördefinierade bildkvalitetsinställningar: låg, mellan, hög och extrahög.

- **Bildhastighet**—antalet bilder inspelade per sekund och per minut av den valda kameran. Detta fält i fliken Allmänt ställer faktiskt inte in bildhastigheten—det etablerar endast inställningarna snabb, mellan och långsam som används i schemaläggarflikarna. Välj bildhastigheten per minut för varje hastighetsinställning (hastigheten per sekund uppdateras automatiskt). Den snabba inställningen bestäms av icke-larminspelningshastigheten som konfigurerats på fliken Kamera-bildhastigheter i videoinenhetens konfiguration (se avsnittet "Konfigurera videoinenheter" om du vill ha mer information).

(fortsättning)



Figur 20

I fliken Allmänt under Allmänt kan du konfigurera bildstorlek, bildhastighet m.m.

- **Associerad Ljudkanal—**den ljudkanal som är öppen som standard när kameran visas i DigitalSENTRY:s klientprogram.

- **Maximal videobuffert—**den maximala tid (i sekunder) du kan spara video för inspelning före larm eller inspelning före rörelse. Om kameran börjar spela in ett larm eller en rörelsehändelse, kanske du vill spela in en viss mängd tid innan händelsen. Det maximala videobuffertvärdet begränsar mängden video som kan läggas till början av en inspelad händelse. Detta värde är begränsat av mängden RAM tillgänglig i VAU-enheten. Se beskrivning i fliken Rörelse i detta avsnitt om du vill ha information om inställning av värden för inspelning före larm och inspelning före rörelse för individuella kameror.

- **Dold kamera—**märker denna kamera som dold när kamera-befogenheter tilldelas i Användaradministrationens procedur.

- **Förlust av scenintentitetsintervall—**konfigurerar kameran att känna när den oavsiktligt eller felaktigt blockerats att dölja aktivitet. Videoförlust konfigureras normalt till att identifiera när en videosignal inte längre finns i en kameraingång. Inställningen för Förlust av scen kan utlösa videoförlustinspelning även om en signal fortfarande finns i kamerans ingång. Om du väljer mindre färgvariation, måste kameravyn konsekvent visa en färg för att utlösa inspelning, medan mer färgvariation utlöser inspelning även om det är någon variation i färgen. Om skillnaden i ljusstyrka mellan alla pixlar i en videobild faller inom det intervall du väljer, utlöses videoförlustinspelning. Kameran måste väljas för videoförlust i en zon för att inspelning ska utlösas; se “Lägga till och konfigurera zoner” om du vill ha mer information.

- **CameraPort-namn**—standardnamn för kameraingången. Du kan inte ändra detta namn.

- **Kameranamn**—namnet på kameran som det visas i klientprogrammet. Du kan ändra detta namn om du vill.

Obs!

Du kan ändra ett kameranamn när som helst. Om du emellertid söker efter video med hjälp av det nya namnet hittas endast videon som spelades in efter namnändringen. All video som spelades i innan namnet ändrades måste du söka efter med hjälp av namnet som kameran hade när videon spelades in.

- **Beskrivning**—kamerans plats eller annan identifierande information.

- **VAU (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet)**—VAU-enheten som kamerans inenhet är ansluten till.

- **Inenhetens namn och ingångens nummer**—typen av videoinenhet och ingångsnummer som kameran är ansluten till.

Ändringar på fliken Allmänt implementeras vid nästa antingen noll, 15, 30 eller 45 minuter över timmen.

Obs!

När en IP-kamera är vald, inkluderar fliken Allmänt två extra knappar: Redigera IP-kamerainställningar och Webbsida för IP-kamerakonfiguration. Dessa knappar finns också på fliken IP-kamera och beskrivs i avsnittet “Konfigurera IP-kameror” i detta kapitel.

Videoinställningar

I fliken Videoinställningar (se figur 21) kan du ändra ljusstyrka, kontrast, mättnad, nyans och videoskärpa som spelats in av DigitalSENTRY. Använd skjutreglagets stavar till att ändra en egenskaps värde eller välj Fabriksinställning när du vill återställa en egenskap till dess förinställda fabriksvärde. Knappen Alla fabriksinställningar återställer alla egenskaper till de förinställda värdena.

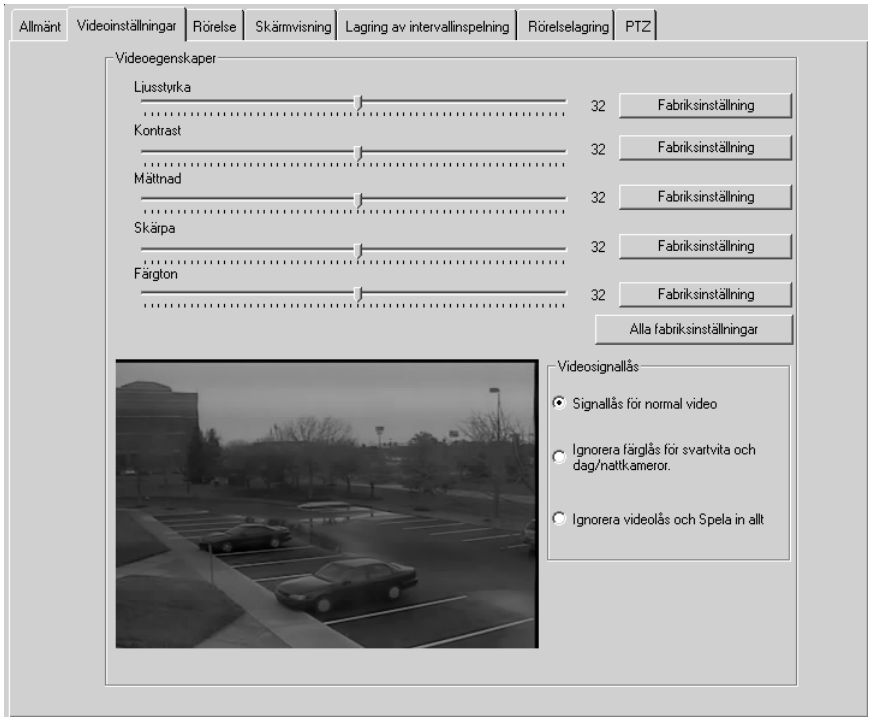
I området Videosignallås kan du välja följande alternativ:

- **Signallås för normal video**—används för de flesta moderna kameror
- **Ignorera färglås för svartvita och dag/nattkameror**—används för svart/vita kameror och dag/nattkameror som automatiskt stängs av och på
- **Ignorera videolås och Spela in allt**—används för äldre kameror som inte överensstämmer med sammansatta videostandarder.

Alla ändringar som sparas på denna sida verkställs omedelbart, även under inspelning.

Figur 21

I fliken Videoinställningar kan du ändra videons utseende som visas på skärmen.



Obs!

Videoinställningarna som justeras här är olika mot video-inställningarna på fliken Videokontroller i DigitalSENTRY:s klientprogram. Videoinställningarna på fliken Videoinställningar påverkar den faktiskt inspelade videon. Ljusstyrke- och kontrastinställningarna på fliken Videokontroller ändrar endast hur den inspelade videon visas i de direkta och inspelade videofönstren.

Rörelse

I fliken Rörelse (se figur 22) kan du konfigurera hur mycket rörelse som behövs för att utlösa inspelning av rörelse. Den används också till att skapa rörelsemasker som ignorerar rörelse i vissa kameraområden och till att testa rörelseinställningen. Direkt video från den valda kameran visas i denna flik.



Figur 22

I fliken Rörelse konfigurerar du Rörelseinställningar och masker.

Hur Rörelsedetektion fungerar

Ekvationen som bestämmer om rörelse identifieras är komplicerad. När DigitalSENTRY börjar spela in, blir den första bilden från en kamera den kamerans *referensbild*, som följande bilder jämförs med. Referensbilden byts ut med jämna mellanrum så att gradvisa ändringar—som t.ex. de subtila ljusnivåändringarna under soluppgång och solnedgång—inte identifieras som rörelse. Hur ofta referensbilden ändras bestäms av inställningen Antal referenser.

Därefter uppdelas varje mindre jämförelsebild i pixlar och varje pixel jämförs med hur den visas i referensbilden. Om varje pixel ändras tillräckligt mycket—enligt vad som bestäms av Känslighets-inställningen—anses pixeln ändrad. Om tillräckligt med pixlar—enligt vad som bestäms av målområdesinställningen—ändras jämfört med referensbilden, anses rörelsen upptäckt.

Slutligen bestämmer inställningen Antal referenser om den upptäckta rörelsen har inträffat tillräckligt länge för att video ska spelas in. Om tillräckligt många konsekutiva bilder visar rörelse, spelas rörelsen in.

Se följande punktlista om du vill ha information om hur du ska ställa in parametrarna för Känslighet, Omaskat område % för Rörelse och Antal referenser.

Ändra hur mycket rörelse som behövs för att utlösa rörelseinspelning genom att ändra värdena för följande parametrar:

- **Känslighet—**ändringarna i en pixel som behövs för att den delen av bilden ska anses vara ändrad. Känslighetsvärdet uttrycks som en procent gånger 100. Till exempel visar ett värde på 100 en procents ändring, 5000 visar 50 procent, osv. En ändring av ljusstyrka från svart till vitt blir en ändring av 10000 eller 100 %. Denna jämförelse utförs för alla pixlar i varje bild.

- **Omaskat område % för Rörelse—**procenten av en bild som måste ändras jämfört med referensbilden för att rörelseinspelning ska utlösas. Till exempel betyder ett värde på 10 procent att en tiondel av pixlarna i bilden måste ändras tillräckligt mycket jämfört med referensbilden för att rörelse ska upptäckas.

- **Antal referenser—**hur ofta referensbilden uppdateras. En inställning på 100 betyder till exempel att var 100:e bild blir nästa referens. Den 99:e bilden jämförs med den första bilden, medan den 101:a bilden jämförs med 100:e.

Med rörelsemasker ges t.o.m. större kontroll över rörelseupptäckten. Antag att du har en kamera vid huvudingången som råkar fånga receptionistens skrivbord. Du kanske inte vill spela in alla hans/hennes rörelser om de inte utgör en säkerhetsrisk — därför att bilden skulle förbruka värdefullt enhets-utrymme för lagring. Därför kan du maskera den delen av kameravisningen som inkluderar receptionistens skrivbord så att rörelse som inträffar där inte upptäcks. Du kan skapa en rörelsemask så stor eller liten som du vill och i ett nästan obegränsat antal mönster.

Skapa en rörelsemask på följande sätt:

1. Klicka på och dra på det direkta videofönstret för att rita en rektangel som döljer hela eller en del av området du vill maskera. Upprepa tills hela området du vill maskera är dolt.

2. Eliminera en del av masken du skapat genom att klicka på och dra på masken för att rita en rektangel över området du vill rensa. Eliminera hela masken genom att klicka på Töm mask.

3. Ändra maskens färg genom att klicka på en färgfyrkant ovanför det direkta videofönstret.

Tips

Om det bara är ett litet område där rörelser ska detekteras kan du i stället skapa en mask för det området och sedan klicka på knappen Invertera mask. Detta maskerar alla omaskerade delar av videon och rensar alla maskerade delar.

Testa masken du skapat för att se om rörelseinspelningen utförs som önskat genom att klicka på knappen Spara och Testa mask. Visa sedan följande parametrar:

- **Max. konsekutiva—**det högsta antal konsekutiva bilder som visade rörelse under den aktuella testen (när rörelse inträffar visas en färgad kant runt videofönstret).

- **Konsekutiva bilder—**det aktuella antal konsekutiva bilder som avvek tillräckligt från föregående bild för att rörelse ska identifieras. Detta återställs till noll när en ändring är inte identifieras i en bild.

- **Totalt—**det totala antalet bilder som visade rörelse under testen antingen de var konsekutiva eller icke-konsekutiva.

- **Totalt antal bilder utan rörelse—**antalet bilder under testen som inte visade rörelse.

- **Antal bilder—**totala antalet bilder som visas och jämförs under testen.

Bedöm efter testen om för mycket eller för litet av bilden är maskerad och om känsligheten är för hög eller för låg. Bedöm också inställningen för konsekutiva bilder; om t.ex. en person kan gå tvärs över hela kameravyn medan endast fem bilder inspelas in, ska inställningen för konsekutiva bilder vara mindre än fem så att sådan aktivitet inte ignoreras.

Alla ändringar av individuella kameror som gjorts på denna sida verkställs när du klickar på Testa mask även under inspelning. Du kan inte ändra rörelseinställningar för mer än en kamera åt gången.

Fliken Rörelse innehåller också inställningar som kontrollerar larmutlösning baserat på rörelsehändelser. Du kan konfigurera en zon kameraingångar till att börja spela in när rörelse inträffar på specifika kameror (se "Lägga till och konfigurera zoner" i detta kapitel om du vill ha mer information). Inställningarna som kontrollerar när denna inspelning inträffar hittar du i området Larminställningar i fliken Rörelse. Detta avsnitt innehåller följande inställningar:

- **Konsekutiva rörelsebilder som utlöser larm**—antalet konsekutiva rörelsebilder som måste inträffa i den valda kameraingången för att aktivera inspelning på alla kameror i zonen.

- **Konsekutiva bilder utan rörelse för återställning**—antalet konsekutiva bilder utan rörelse som måste inträffa för att sluta en larminspelning (eller för att börja Inspelning efter rörelse, om detta konfigurerats).

Du kan också konfigurera Inspelning före och efter rörelse i fliken Rörelse. Avsnitten Inspelning före rörelse och Inspelning efter rörelse i fliken Rörelse innehåller följande inställningar:

- **Motion Frames to trigger recording** (konsekutiva rörelsebilder för att utlösa inspelning före rörelse)—det lägsta antal konsekutiva rörelsebilder som måste inträffa på vald kameraingång för att videon som spelas in före rörelse ska läggas till den inspelade rörelsehändelsen.

- **Prealarm-inspelning sekunder**—mängden video som läggs till början av den inspelade rörelsehändelsen när minimiantalet konsekutiva rörelsebilder inträffar. Bilden som inkluderas i segmentet före rörelse bestäms genom att räkna bakåt från den sista konsekutiva rörelsebilden. Det maximala möjliga värdet för Sekunder inspelning före är det samma som inställningen Maximal videobuffert i fliken Allmänt.

- **Non-Motion Frames to Stop Recording** (konsekutiva bilder utan rörelse för att starta inspelning efter rörelse)—det lägsta antalet konsekutiva bilder utan rörelse som slutar rörelsehändelsen och startar en period av Inspelning efter rörelse. Den första bilden som inkluderas i perioden Inspelning efter rörelse är den första bilden efter den sista bilden av konsekutiva bilder utan rörelse.

- **Efterinspelning sekunder**—mängden video inspelad i perioden Inspelning efter rörelse. Denna video läggs till slutet av den inspelade rörelsehändelsen. Om minimiantalet konsekutiva rörelsebilder återinträffar under perioden efter inspelning, startar perioden efter inspelning om och börjar med bilden som följer efter den sista konsekutiva rörelsebilden.

Skärmvisning

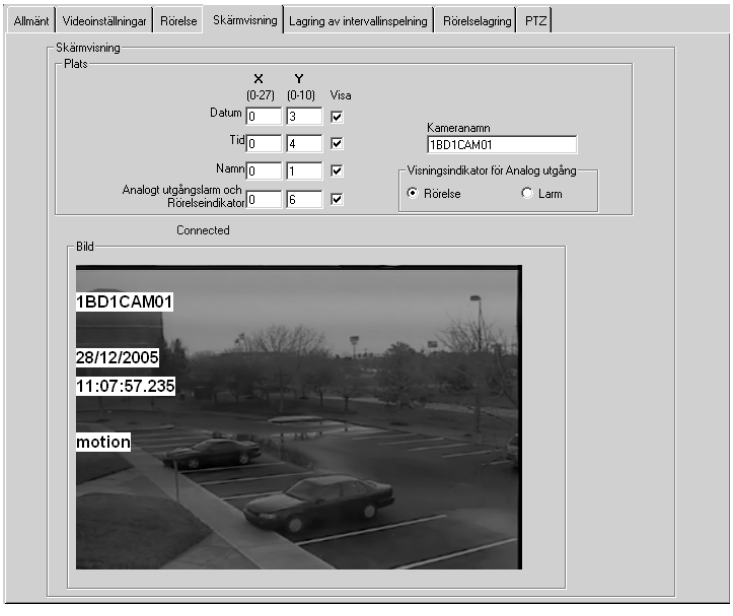
I fliken Skärmvisning (se figur 23) kan du ställa in plats för datum, tid och text under kamerans namn i fönstren för direkt och inspelad video. Du kan också ställa in platsen för orden Rörelse och Larmtext som visas på video som visas över en analog utgång när Rörelse- eller Larmhändelser inträffar (dessa ord visas inte i DigitalSENTRY:s klientprogram). Direkt video från den aktuellt valda kamera visas på fliken så att du kan se vad inställningen skulle se ut som om du skulle aktivera OSD (Skärmvisningen) för kameran i DigitalSENTRY:s klientprogram.

Visa datum, tid och information om kamerans namn på testvideons fönster genom att välja lämpliga rutor i kolumnen Visa. Ändra sedan X- och Y-värdena när du vill ändra plats för det första tecknet i texten för varje objekt som visas på skärmen.

Varje videofönster är uppdelat i ett rutnät på 28 enheter brett gånger 11 enheter högt. X-värdet (horisontellt) kan vara 0–27, där 0 indikerar enheterna i vänster kolumn och 27 indikerar enheterna i höger kolumn. Y-värdet (vertikalt) kan vara 0–10, där 0 indikerar översta raden av enheter och 10 indikerar understa raden av enheter.

Se till att du lämnar tillräckligt med plats för resten av texten. Placera t.ex. inte tidstexten i kolumn 27, därför då skulle resten av texten sträcka sig utanför videofönstrets högra kant. I det direkta videofönstret kan du omedelbart testa OSD (Skärmvisnings)-konfigurationerna.

Om DigitalSENTRY:s klientprogram kör när du gör ändringar i fliken Skärmvisning, måste du måste uppdatera systemet i klienthanteraren för att ändringarna för att ändringarna ska implementeras.



Figur 23

I fliken Skärmvisning konfigurerar du texten som visas i videofönster.

Lagring av intervallinspelning

I fliken Lagring av intervallinspelning (se figur 24) kan du schemalägga intervallinspelning för den aktuellt valda kameran. Skärmen innehåller en tidslinje, organiserad efter dag och tid som visuellt representerar schemat för varje dag i veckan. Schemat är färgkodat för att representera inspelningshastigheten som är schemalagd för kameran.

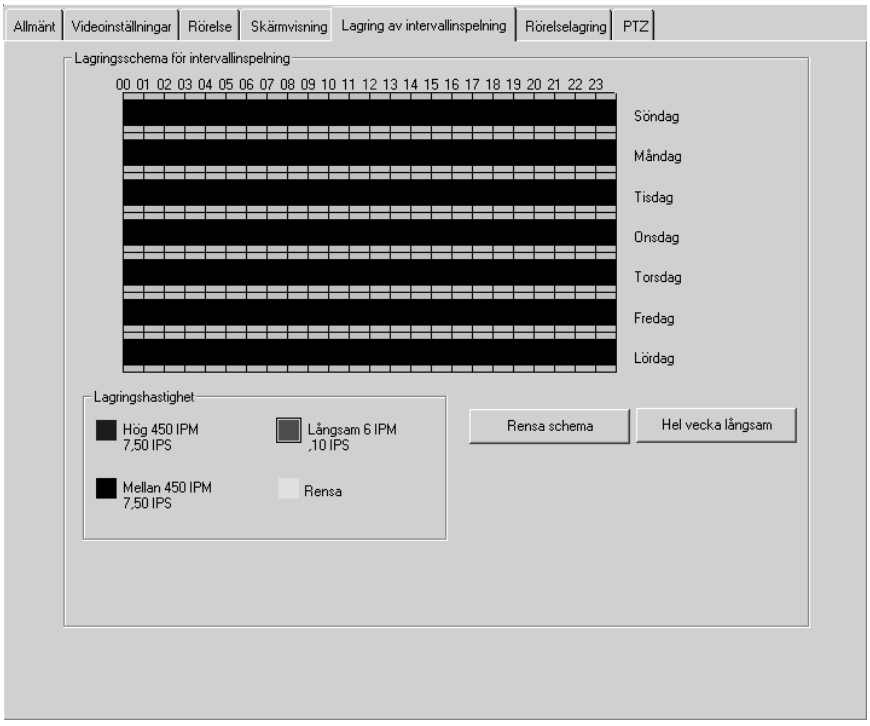
Skapa ett schema för en dag i veckan genom att utföra följande steg:

1. Välj hastighet (Långsam, Mellan eller Snabb enligt definitionen på fliken Allmänt) vid vilken du vill att video ska spelas in under den dagen i veckan.

2. Klicka på dagens rad under den tiden på dagen du vill starta intervallinspelning och dra kanten av rutan som visas till höger tills du når tiden på dagen du vill stoppa intervallinspelningen.

Figur 24

I fliken Lagring av intervallinspelning används en tidslinje för att schemalägga kontinuerlig inspelning vid olika bildinspelnings-hastigheter.



3. Om du vill spela in vid en annan hastighet vid olika tid på den dagen i veckan, välj en inspelningshastighet och dra en annan schemaläggningsruta på den dagens rad.

4. Rensa ett avsnitt av schemat genom att välja Rensa och dra över de schemaläggningsrutor som du vill radera. Rensa schemat fullständigt för att börja om genom att klicka på Rensa schema.

5. Upprepa denna procedur för varje dag.

Ändringar som sparats i fliken Lagring av intervallinspelning implementeras vid nästa antingen noll, 15, 30 eller 45 minuter efter hel timma.

Tips

Konfigurera snabbt kameran eller kamerorna till att spela in med den förinställda, långsamma hastigheten genom att helt enkelt klicka på Hel vecka långsam. Denna knapp är tillgänglig på både fliken Lagring av intervallinspelning och fliken Rörelselagring.

Rörelselagring

Fliken Rörelselagring (se figur 25) liknar fliken Lagring av intervallinspelning, förutom att du med den kan schemalägga inspelning endast under rörelsehändelser som inträffar i den valda kameravyn. Medan en rörelsehändelse inträffar, åsidosätter dess schema och dess inspelningshastiget intervallinspelningsschemat.

Antag t.ex. att du har schemalagt intervallinspelning vid långsam hastighet hela dagen på söndag och rörelseinspelning på snabb hastighet från kl. 02.00 till 04.00 på söndag. Om ingen rörelse inträffar kl. 02.00 spelas video in på långsam hastighet. Varje gång en rörelse inträffar från kl. 02.00 till 04.00 spelas video in på den snabba hastigheten.

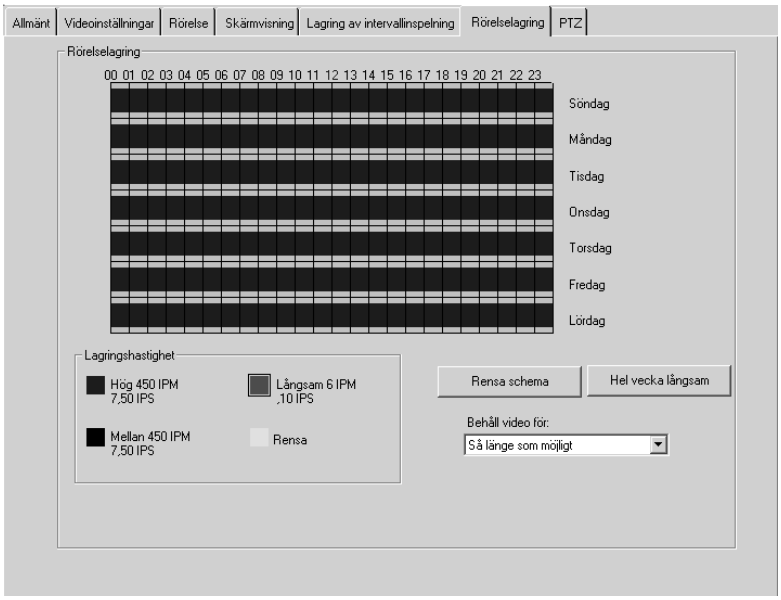
När rörelse inträffar åsidosätter rörelseschemat lagringsschemat för intervallinspelning. Undantaget är vid tidpunkter när ingen rörelseinspelning alls är schemalagd. Om rörelse inträffar under en icke schemalagd tid på Rörelselagringssidan, gäller fortfarande lagringsschemat för intervallinspelning och inspelningshastigheten.

Fliken Rörelselagring inkluderar också en listruta i vilken du kan konfigurera hur länge rörelsevideo som spelades in från denna kamera sparas. Alternativen i denna lista skapas på sidan Lagringsalternativ. Se avsnittet “Lagringsalternativ” i detta kapitel om du vill ha mer information.

Ändringar som sparats i fliken Rörelselagring implementeras vid nästa antingen noll, 15, 30 eller 45 minuter efter hel timma.

Figur 25

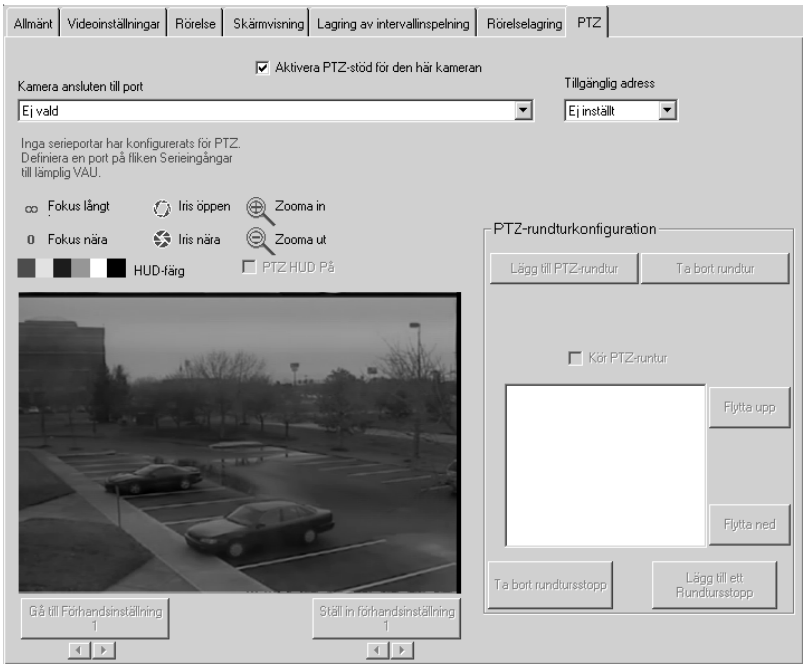
I fliken Rörelselagring schemalägger du rörelseinspelning och bildinspelningshastigheter.



PTZ

I fliken PTZ (se figur 26) kan du konfigurera PTZ-kameror för användas i DigitalSENTRY:s klientprogram. Välj Aktivera PTZ-stöd för den här kameran och välj sedan typ av kamera och kamerans adress från listrutorna. I video-fönstret i fliken kan du testa kamerans PTZ-funktioner.

PTZ styrs i DigitalSENTRY med hjälp av en HUD (heads-up display, huvudvisning). HUD är en omgång rutor som du klickar på för att styra de olika PTZ-funktionerna. Den största rutan kontrollerar panorerings- och tilt-funktionerna; klicka helt enkelt på och dra i den riktning du vill att kamerans lins ska peka. Den lilla rutan i mitten kontrollerar zoomfunktionen; vän-sterklickning i rutan zoomar in och högerklickning zoom ut. Den översta rutan på höger sida av HUD kontrollerar irisfunktioner; vänsterklickning i denna ruta öppnar iris och högerklickning stänger iris. Rutan längst ned till höger kontrollerar fokus; vänsterklickning fokuserar långt bort och högerklickning fokuserar nära.



Figur 26

I fliken PTZ kan du konfigurera PTZ-kameror, förhands-inställningar, och rundturer.

Obs!

När du konfigurerar CoVi-kameror, innehåller fliken PTZ en ruta i vilken du kan välja vänster, center eller höger ZUP (Zoom Under Picture, zoom under bild). När du har valt ZUP (Zoom Under Picture, zoom under bild), konfigurera PTZ-förhandsinställningarna likadant som en PTZ-kamera. Varje ZUP kan ha högst 20 unika förhandsinställningar.

Konfigurera ett förinställt kameraläge genom att peka kameran som önskas och klicka på Ställ in förhandsinställning. Välj en annan förinställd siffra att ställa in genom att klicka på höger- eller vänsterpilarna nedanför knappen innan du klickar på Ställ in förhandsinställning. Visa en förhandsinställning genom att klicka på Gå till Förhandsinställning; välj en annan förinställd siffra att visa genom att klicka på höger- eller vänsterpilarna nedanför knappen innan du klickar på Gå till Förhandsinställning. Du kan konfigurera högst 10 förhandsinställningar.

Konfigurera en rundtur av förhandsinställningar för kameran genom att klicka på knappen Ändra rundtur i avsnittet PTZ-rundturkonfiguration. Ange ett namn på rundturen och en uppehållstid (mängden tid kameran går till varje förhandsinställning i rundturer) och klicka sedan på Spara. Välj förhandsinställningarna i rundturen genom att klicka på Lägg till ett Rundtursstopp och välj förhandsinställning i listrutan; upprepa tills alla förhandsinställningar är tillagda till rundturen. Du kan du ändra om ordningen av en förhandsinställning genom att välja den och sedan klicka Flytta upp eller Flytta ned. Välj Kör PTZ-runtur när du vill testa rundturen. Du kan ta bort en förhandsinställning från rundturen genom att klicka på Ta bort rundtursstopp. Du kan ta bort en hel rundtur genom att välja Ta bort rundtur eller kan du ändra rundturens namn genom att klicka på Ändra rundtur.



Med IPIX IP-kameror kan du kontrollera PTZ-funktioner i både direkt och inspelad video. Men med IPIX IP-kameror används inte iris- och fokusrutorna i HUD. Se avsnittet “PTZ-kontroller” i kapitlet “Klientprogram” om du vill ha mer detaljer om IPIX IP-kameror.

Användaradministration

Katalogen Användaradministration används till att hantera användare och tilldela befogenheter. Genom att klicka på katalogen öppnar du fliken Kameratilldelningar där du kan välja vilka kameror varje användare får lov att visa video från. Fliken Användarrättigheter är också tillgänglig där du kan Lägga till användare och Ta bort användare och tilldela befogenheter för att utföra specifika funktioner.

Skapa användare

Lägg till användare från listan av dem som kan komma åt ett system genom att utföra följande steg:

1. Klicka på Lägg till användare. Detta visar fönstret Lägg till användare.
2. Ange ett inloggningsnamn och lösenord och klicka på Skapa.
3. Upprepa dessa steg för varje användare.

När nu dessa användare öppnar DSAdmin-programmet eller DigitalSENTRY:s klientprogram, måste de ange detta inloggningsnamn och lösenord för att komma åt systemet som du för närvarande är ansluten till.

Tilldela befogenheter

Tilldela befogenheter till en användare genom att utföra följande steg:

1. Välj fliken Användarrättigheter (se figur 27).

2. Välj användarens namn i området Användare.

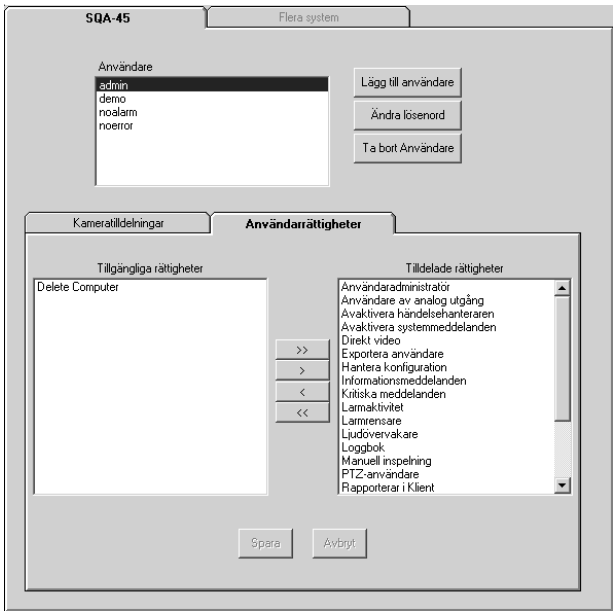
3. Välj en eller fler befogenheter i den vänstra listan och klicka på höger pilknapp för att placera befogenheterna i den högra listan. Tilldela alla befogenheter genom att klicka på den dubbla högerpilknappen.

4. Dra in en behörighet genom att markera den i den högra listan och klicka på vänster pilknapp. Dra in alla befogenheter genom att klicka på den dubbla vänsterpilknappen.

5. När du är klar med att tilldela befogenheter för användaren, klicka på Spara.

Figur 27

I fliken Användar-rättigheter tilldelas varje användare befogenheter till att utföra specifika funktioner.



Tillgängliga befogenheter

Följande befogenheter kan allokeras till en användare i alla kombinationer:

- **Larmaktivitet.** Användaren underrättas om larmhändelser. (Meddelanden visas på systemet endast om de konfigurerats med hjälp av DSAdmin.)
- **Larmrensare.** Användaren kan bekräfta och rensa larm via kontrollknappar.
- **Användare av analog utgång.** Användaren kan kontrollera kamerorna som visas genom de analoga utgångarna.
- **Ljudövervakare.** Användaren kan se och använda fliken Ljud i DigitalSENTRY:s klientprogram.
- **Ändra färger.** Användaren kan ändra standardfärger för sidorna Inspelad video och Händelsehistorik.
- **Ändra lösenord.** Användaren kan ändra sitt lösenord i Klienthanteraren.
- **Hantera konfiguration.** Användaren kan komma åt DSAdmin och ändra dess data.
- **Visa konfiguration.** Användaren kan komma åt DSAdmin men kan inte ändra dess data.

Obs!

En användare måste ha rättigheter för antingen Visa konfiguration eller Hantera konfiguration för att kunna köra DSAdmin. Därför måste en användare med användaradministratörsrättigheter också ha rättighet att visa Konfiguration för att visa fliken Användarrättigheter eller Hantera konfiguration för att ändra information i fliken Användarrättigheter (och utföra andra användaradministratörsfunktioner).

(fortsättning)

- **Kritiska meddelanden.** Användaren kan visa meddelanden märkta “Kritiska”.
- **Ta bort dator.** Användaren kan komma åt fliken Ta bort VAU.
- **Avaktivera händelsehanteraren.** I Klienthanteraren kan användaren ändra parametern Meddela vid händelse för systemet.
- **Avaktivera systemmeddelanden.** I Klienthanteraren kan användaren avaktivera visning av kritiska meddelanden, varningsmeddelanden och informationsmeddelanden.
- **Loggbok.** Användaren kan komma åt sidan Händelsehistorik.
- **Exportera.** Användaren kan exportera data från DigitalSENTRY.
- **Informationsmeddelanden.** Användaren kan visa meddelanden märkta “Informatoriskt”.
- **Direkt video.** Användaren kan visa direkt video.

- **Manuell inspelning.** Användaren kan aktivera manuell inspelning.
- **Skriva ut.** Användaren kan skriva ut data.
- **PTZ-användare.** Användaren kan kontrollera kamerornas panorerings-/tilt-/zoomfunktioner.
- **Visa inspelad video.** Användaren kan visa sidan Inspelad video.
- **Rapporter i Klient.** Användaren kan visa skärmrapporter tillgängliga i DigitalSENTRY:s klientprogram.
- **Användaradministration.** Användaren kan komma åt fliken Användarrättigheter, lägga till och ta bort användare och ändra lösenord.
- **Varningsmeddelanden.** Användaren kan visa meddelanden märkta "Varning."
- **Zonadministratör.** Användaren kan modifiera information på flikarna placerade i zonkatalogen.

Tilldela kamerabefogenheter

Tilldela eller ändra kamerabefogenheter för en användare genom att utföra följande steg:

1. Välj fliken Kameratilldelningar (se figur 28).

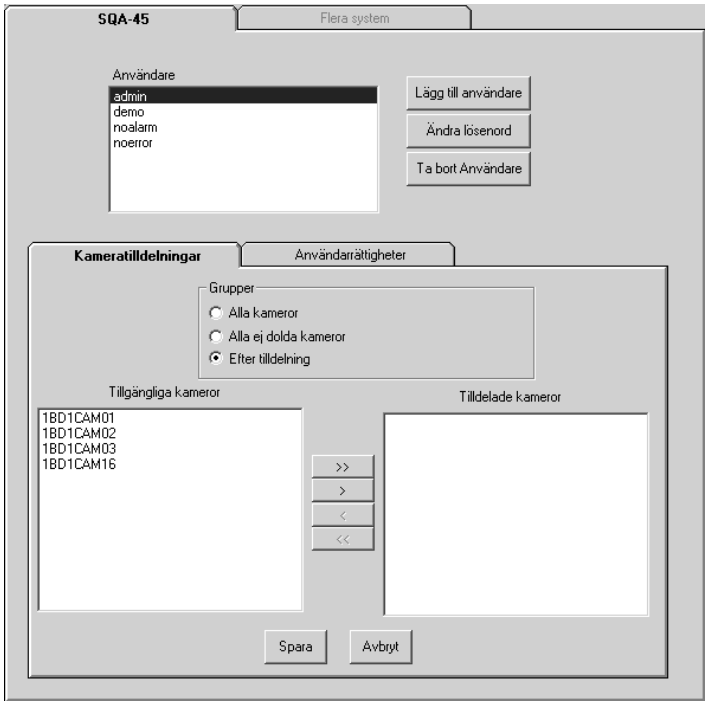
2. Välj användarens namn i listan Användare.

3. Välj behörighet från området Grupper. Följande befogenheter finns tillgängliga:

   - **Alla kameror**—beviljar åtkomst till alla kameror tillgängliga i det valda systemet (enligt listan Tillgängliga kameror längst ned i fliken). Om du väljer detta alternativ, klicka på Spara och hoppa över steg 4.

Figur 28

I fliken Kamera-tilldelningar tilldelar du kamera-befogenheter till användare.



- **Alla ej dolda kameror**—beviljar åtkomst till alla kameror som inte angivits som Dold kamera på de individuella kamerakonfigurationssidorna. Om du väljer detta alternativ, klicka på Spara och hoppa över steg 4.

- **Efter tilldelning**—beviljar åtkomst till kameror som valts individuellt längst ned på fliken Kameratilldelningar. Om du väljer detta alternativ, gå vidare till steg 4.

4. Om du väljer Efter tilldelning ska du välja kamerorna i listan över Tillgängliga kameror som användaren har behörighet att övervaka och sedan klicka på höger pilknapp för att flytta dem till listan över Tilldelade kameror (eller klicka på den dubbla högerpilknappen för att tilldela alla kameror). Upprepa tills alla kameror är riktigt tilldelade. Ta bort en kamera från listan över Tilldelade kameror genom att välja den och klicka på vänster pilknapp (eller klicka på den dubbla vänsterpilknappen för att ta bort alla kameror). När alla kameror är riktigt tilldelad, klicka på Spara.

Hantera användare i flera system

I fliken Flera system (se figur 29) kan du skapa nya användarkonton baserat på existerande konton, lägga till en ny användare eller kopiera en existerande användare till flera system och ändra en användares lösenord i flera system. Alla system som lagts till i DSAdmin är tillgängliga för administration av användare i flera system och du måste ha användaradministratörsbefogenheter för varje system.

Kopiera en existerande användare till andra system genom att välja användaren i listrutan och klicka på knappen Kopiera en användare med ändringar eller Kopiera en användare utan ändringar:

1. **Om du valde Kopiera en användare med ändringar:** I fönstret Ange användaruppgifter (se figur 30), modifiera användarens namn, kameraåtkomst och användarrättigheter som önskas.

2. **Om du valt en av knapparna:** Ange användarens lösenord; om du vill att detta lösenord ska ersätta lösenordet för denna användare i system där användaren redan har konfigurerats ska du välja detta alternativ.

3. Klicka på Fortsätt.

4. Välj systemen till vilka du vill kopiera användaren.

5. Klicka på Fortsätt.

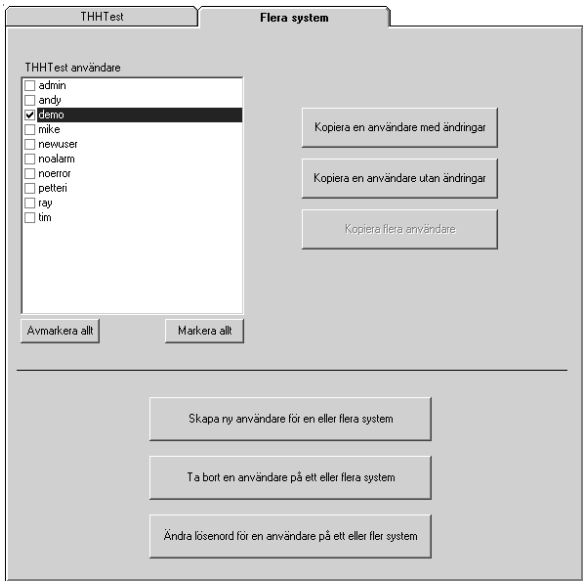
6. Klicka på Verkställ.

7. Titta på fönstren Status och System efter meddelanden. Spara en loggfil som innehåller dessa informationsmeddelanden genom att klicka på enhetsikonen.

Nedan följer andra administratörsprocedurer som kan du utföra i fliken Flera system:

- **Kopiera flera användare med samma lösenord till andra system** genom att klicka på knappen Kopiera flera användare och börja med steg 2 i föregående procedur.

- **Skapa en ny användare på flera system** genom att klicka på knappen Skapa ny användare för en eller flera system och börja med steg 1 i föregående procedur.

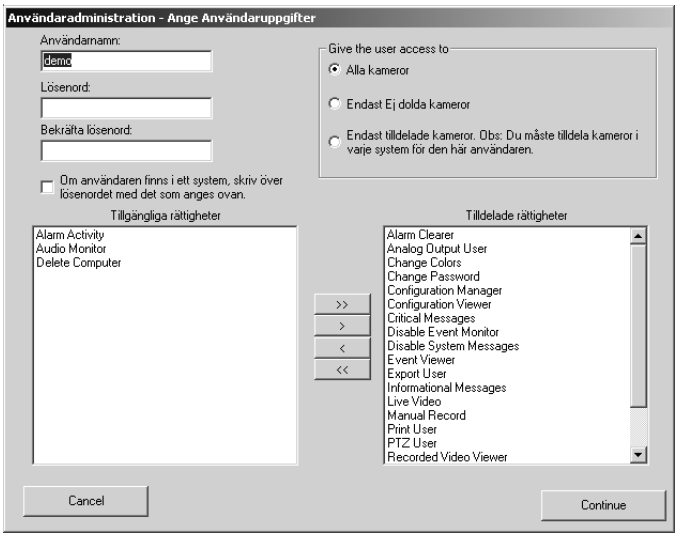


Figur 29

I fliken Flera system kan du hantera en användare i flera system samtidigt.

- **Ta bort en existerande användare från flera system** genom att klicka på knappen Ta bort en användare på ett eller flera system, ange användarnamnet, välja systemen och klicka på Fortsätt. Klicka på Verkställ och titta efter meddelanden.

- **Ändra lösenord för en användare i flera system** genom att klicka på knappen Ändra lösenord för en användare på ett eller fler system, ange användarnamnet, ange det nya lösenordet, välja systemen och klicka på Fortsätt. Klicka på Verkställ och titta efter meddelanden.



Figur 30

I detta fönster kan du ändra lösenordet och befogenheterna för en användare.

Kameragrupper

Katalogen Kameragrupper (se figur 31) innehåller grupper av kameror med några liknande egenskaper, som t.ex. plats. Dessa grupper kan användas till snabbt val av kameror från vilka du kan visa direkt eller inspelad video. Skapa en kameragrupp genom att utföra följande steg:

1. Klicka på Ny grupp och ange ett namn på gruppen i listrutan Kameragrupp.

2. I listan över Tillgängliga kameror, välj en eller fler kameror och klicka på höger pilknapp. Detta lägger till kameran till listan över Tilldelade kameror. Upprepa tills alla önskade kameror (högst 16) är placerade i listan över Tilldelade kameror.

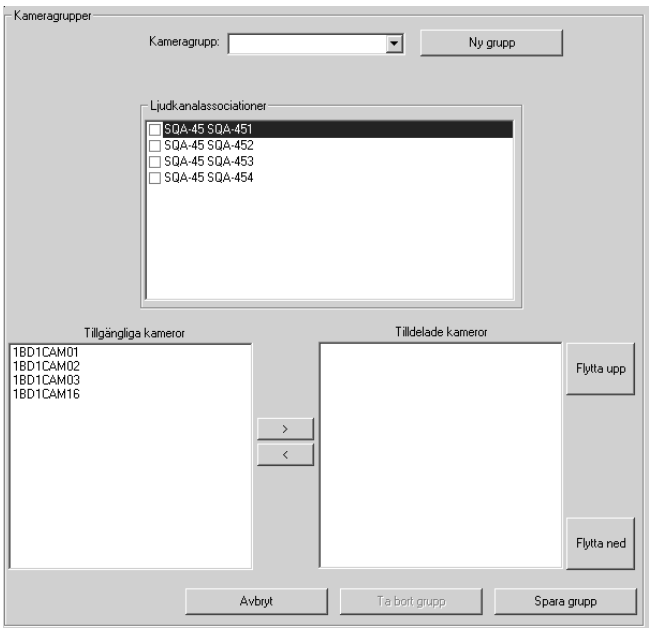
3. Ta bort en kamera från listan över Tilldelade kameror genom att klicka på den vänstra pilknappen. Ta bort alla kameror från listan över Tilldelade kameror genom att klicka på den dubbla vänsterpilknappen. Ändra en kameras position i gruppen genom att markera den och klicka på Flytta upp eller Flytta ned.

4. När du är klar med att modifiera kameragruppen, klicka på Spara.

Du kan modifiera en kameragrupp när som helst genom att välja gruppen i listan Kameragrupp och utföra steg 2–4. Döp om en vald grupp genom att ange det nya namnet i fältet Nytt namn och klicka på Döp om grupp.

Figur 31

I fliken Kameragrupper skapar du samlingar av kameror med vissa liknande egenskaper som t.ex. plats.



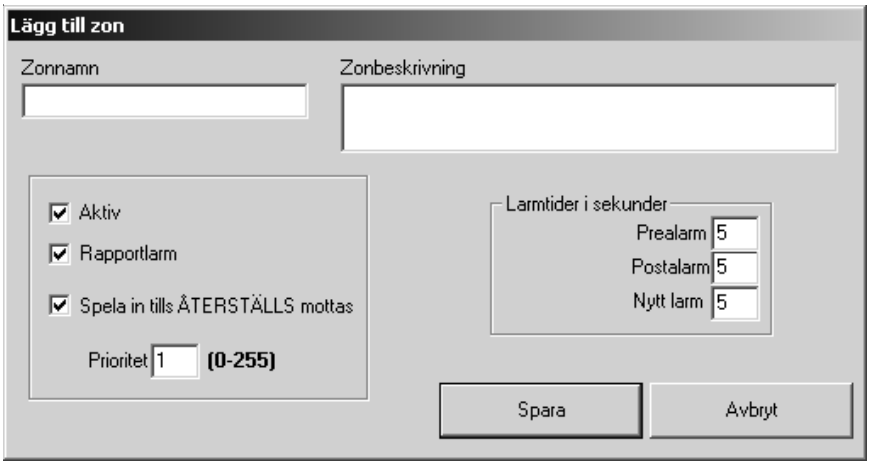
Lägga till och konfigurera zoner

En zon är en användaredefinierad grupp av kameror som startar för att spela in när specifika händelser inträffar. Du vill kanske t.ex. skapa en zon för dörr 3 som innehåller alla kameror nära dörr 3. Sedan börjar alla kameror i zonen för dörr 3 spela in video när dörren öppnas. På sidan Händelsehistorik i DigitalSENTRY:s klientprogram kan du söka postalarmhändelser enligt zon. Du kan t.ex. söka efter alla video som spelats in när dörr 3 öppnades genom att välja dörr 3-zonen som del av sökparametrarna. En zon kan innehålla vilket antal kameror som helst.

Skapa en zon genom att högerklicka på zonkatalogen i katalogträdet och välja Lägg till zon. När fönstret Lägg till zon visas (se figur 32), ange följande information:

- **Zonnamn**—ett namn som beskriver zonens plats eller annan egenskap
- **Zonbeskrivning**—en beskrivning som identifierar zonen
  - **Aktiv**—aktiverar zonen.
  - **Rapportlarm**—visar automatiskt ett larmmeddelande i det aktuella larmfönstret när en larmhändelse inträffar inom zonen.

(fortsättning)



Figur 32

I fönstret Lägg till zon skapar du och namn zoner.

- **Spela in tills ÅTERSTÄLLS mottas—**ändrar början av inspelningsperioden efter larm. Om du väljer detta alternativ, börjar inspelning efter larm inte förrän larmet är återställt till normalt tillstånd. Annars börjar inspelningsperioden efter larm när larmet utlöses.

- **Prioritet—**bestämmer hur larm från denna zon sorteras i det aktuella larmfönstret. Larmmeddelanden från zoner med prioritet 1 finns överst i listan av det aktuella larmfönstret.

- **Larmtid i sekunder—**innehåller följande alternativ:

  - **Prealarm—**visar hur mycket av videon som spelades in innan larmet inträffar som läggs till början av ett videosegment av en larmhändelse inom denna zon.

  - **Postalarm—**visar hur mycket av videon som inspelades in efter larmet inträffar som läggs till slutet av ett videosegment av en larmhändelse inom denna zon.

  - **Nytt larm—**visar hur länge efter ett larm inträffar som efterföljande larm ignoreras. Om du t.ex. anger 5 sekunder, utlöser inte larm som inträffar mindre än 5 sekunder efter en första larmhändelse inspelning.

När du har angivit denna information, klicka på Spara när du vill lägga till zonen till zonkatalogen i katalogträdet. Nästa avsnitt beskriver hur du tilldelar kameror till zonen och konfigurerar vilka händelser som utlöser zonen att spela in.

Obs!

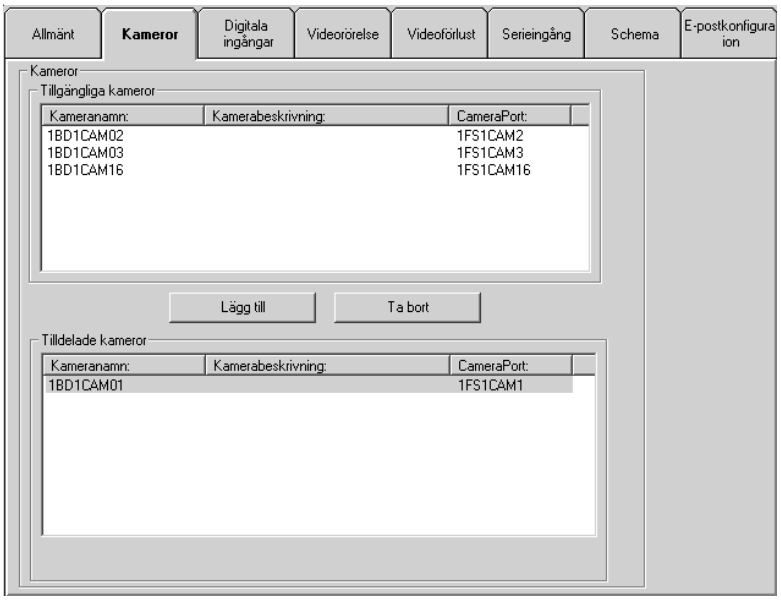
När du skapar en zon för inspelning av videoförlusthändelser ska du säkerställa att du inkluderar ytterligare tre sekunder för att ta hänsyn till maximal eftersläpning mellan videoförlust och utlösning av larmet (systemet övervakar videoförlust varje 1,5 sekunder). Om du t.ex. vill spela in fem sekunder av prealarmvideo på zonen ska du ställa in prealarmtiden till åtta sekunder.

Konfigurera zoner

Konfigurera en zon genom att klicka på dess post i zonkatalogen. Detta visar följande flikar:

- **Allmänt**—innehåller konfigurationsinformationen du tilldelade zonen.
- **Kameror**—tilldelar kameror till zonen (se figur 33). Tilldela en kamera genom att välja den i listan över Tillgängliga kameror och klicka på knappen Lägg till. Detta visar kameran i listan över Tilldelade kameror. Ta bort en kamera från zonen genom att välja den i listan över Tilldelade kameror och klicka på knappen Ta bort.

(fortsättning)



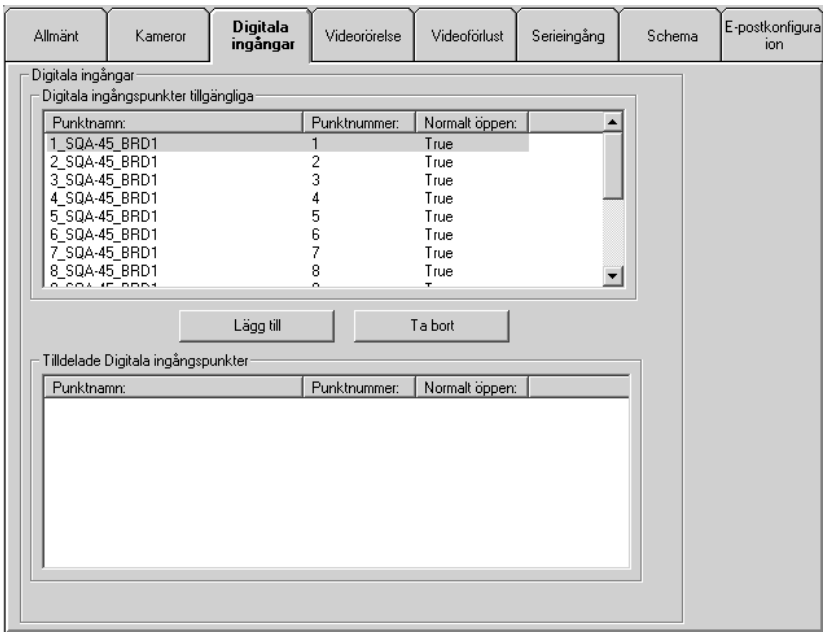
Figur 33

I fliken Kameror tilldelar du kameror till den aktuellt valda zonen.

- **Digitala ingångar**—tilldelar digitala ingångspunkter till zonen (se figur 34). Närhelst en tilldelad digital ingång utlöses börjar kameror i zonen spela in.

Figur 34

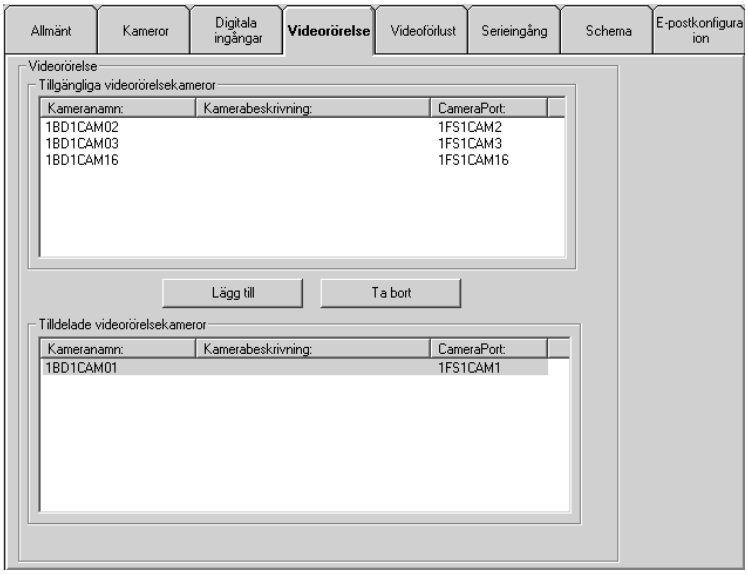
I fliken Digitala ingångar tilldelar du digitala ingångspunkter till den aktuellt valda zonen.



Obs!

För att DigitalSENTRY ska identifiera ett larm från en seriell enhet måste du konfigurera både en Larmtext (i VAU-enhetens konfiguration) och en Unik zontext, som är olika delar av en textsträng från en larmpanel. Larmtexten underrättar DigitalSENTRY om att någon sorts larm inträffar, medan Unik zontext visar platsen eller någon annan särskiljande funktion av larmet och orsakar att de angivna kameraingångarna spelar in video. Om t.ex. en larmpanel skickar textsträngen ÖPPNA DÖRR3, skulle du ange "ÖPPNA" som larmtext och "DÖRR3" som unik zontext. Flera zoner kan använda samma COM-port och larmtextsegment, men varje zon använde typiskt olika unika zontextsegment.

- **Videorörelse**—väljer kameror som, när de upptäcker rörelse, orsakar att resten av zonens kameror börjar spela in (se figur 35). Mer information finns i avsnittet “fliken Rörelse” i detta kapitel om zoninspelning baserat på rörelse.



Figur 35

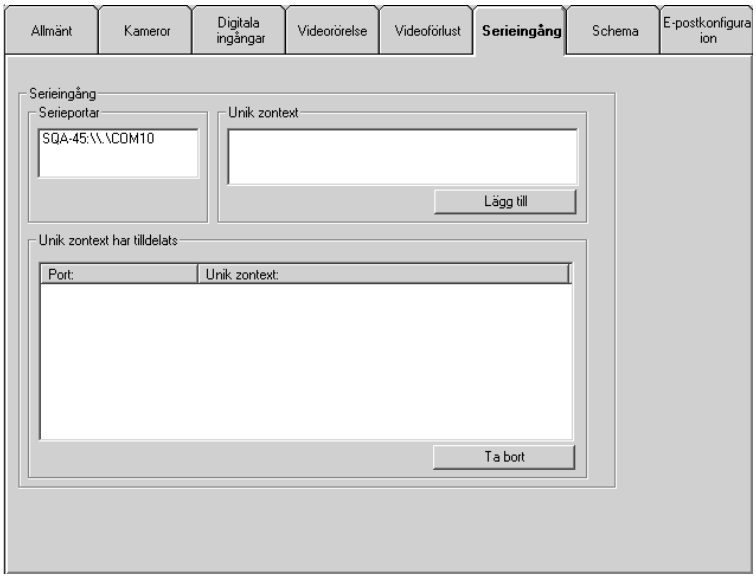
I fliken Videorörelse väljer du kameraingångar som utlöser inspelning på alla kameror i zonen när rörelse upptäcks. Fliken Videoförlust ser likadan ut som fliken Videorörelse.

- **Videoförlust**—väljer kameror vars videoförlust orsakar att resten av zonens kameror börjar spela in.

- **Serieingång**—letar efter viss text i strängar som skickas av larmpaneler enligt vad som angivits under datorkonfigurationen (se figur 36). Välj en COM-port på servern, ange text som larmpanelen ska skicka under ett speciellt larm och klicka på Lägg till. Närhelst larmpanelen skickar denna text genom den angivna COM-porten, börjar zonens kameror spela in.

Figur 36

Fliken Serieingång innehåller larmpaneltextsträngar som utlöser inspelning på kameror i zonen.



- **Schema**—tilldelar inspelningstider för konfigurationen du valt i de andra flikarna. Rita schemaläggningsrutor på tidslinjen för att indikera dagar och tider som denna zons konfigurationsinformation ska aktiveras. Om du schemalägger larmförstärkningen, aktiveras den tilldelade larminspelningshastigheten som konfigurerats på fliken Kamerabildhastigheter (se "Konfigurera videoinenheter" i detta kapitel om du vill ha mer information). Under larmaktivering, spelar zonens kameror in när tilldelade digitala ingångar utlöses eller tilldelade kameror förlorar video eller upptäcker rörelse. Ta bort ett schema genom att klicka på Rensa schema. Aktivera larmförstärkningen för hela veckan genom att klicka på Förstärkning hela veckan.

- **E-postkonfiguration**—med den kan du välja e-post adresser som tar emot meddelanden närhelst en larmhändelse inträffar i en zon. Om du vill identifiera och testa E-postservern, se avsnittet "E-postnotifiering" i detta kapitel. Välj e-postadresser genom att klicka på Lägg till E-postkonton när du vill öppna fönstret som visas i figur 37. Lägg till e-postadresser som du vill ha med och välj sedan kameror från zonen. För varje vald kamera bifogas en JPEG-bild av larmhändelsen till e-postmeddelandena; du kan ändra bildens upplösning och kvalitet med hjälp av skjutreglagets stavar under JPEG bildegenskaper.

Ändringar i en zonkonfiguration verkställs när du sparar dem.



Figur 37

I fönstret Lägg till E-postkonto(n) kan du välja e-postadresser som tar emot meddelanden om ett larm inträffar i zonen.

Katalogen Kameror

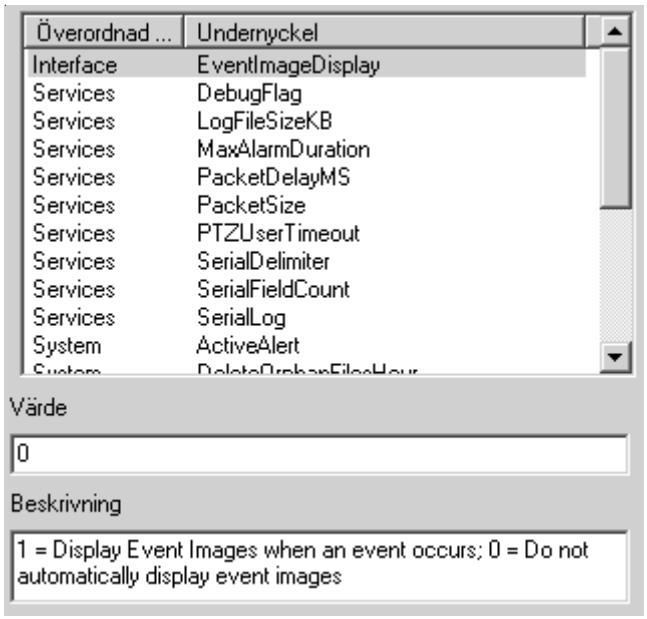
Katalogen Kameror under en DS-server i katalogträdet innehåller en lista över alla kameror konfigurerade på alla VAU-enheter (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet) i trädet. Se avsnittet “Lägga till och konfigurera kameror” avsnitt i detta kapitel om du vill ha mer information.

Konfigurationsparameter

Katalogen Konfigurationsparametrar innehåller flera olika parametrar som du kan ställa in för ett DS-system. När du klickar på denna katalog öppnas rutan Konfigurationsparametrar (se figur 38). Ändra en parametrar genom att välja den i listan och ange ett Värde som tillåts i fältet Beskrivning. Värdena kan vara antigen en kvantitet som t.ex. antal MB eller ett kodnummer.

Figur 38

På skärmen Konfigurations-parameter Kan du konfigurera olika DigitalSENTRY-inställningar.



Parameterlistan innehåller följande inställningar (tillämpliga kodnummer inom parantes):

- **Gränssnitt/EventImageDisplay—**visar automatiskt händelsebilder när händelsen inträffar. Välj 1 när du vill visa händelsebilder automatiskt eller välj 0 när du inte vill visa händelsebilder automatiskt.

- **Services/DebugFlag—**begränsar typen data som skrivs till loggfilen: ingen (0), basinformation (1) eller all information (2).

- **Services/LogFileSizeKB—**begränsar storleken i KB, på videoserverns loggfil. När loggfilen når denna storlek, ersätts de äldsta data med de nyaste data.

- **Services/MaxAlarmDuration—**begränsar mängden tid en larmhändelse spelas in om den inte återställs av en larmpanel.

- **Services/PacketDelayMS—**ställer in en fördröjning i millisekunder mellan paket som skickats.

- **Services/PacketSize—**begränsar storleken i bytes, av paket som skickats till klienten.

- **Services/PTZUserTimeout—**antalet sekunder innan en PTZ-kamera återupptar en rundtur efter att en användare har slutat styra PTZ-funktioner.

- **Services/SerialDelimiter—**ett tecken eller en sträng som separerar varje fält i ett meddelande från en kortläsare. Ett hexadecimalt tecken måste föregås av “0x.”

- **Services/SerialFieldCount—**begränsar antalet fält som sparats från ett meddelande från en kortläsare.

- **Services/SerialLog—**skapar en logg av alla data som lästs på COM-porten. Du kan välja att inte skapa en logg (0), att skapa en logg med ASCII-tecken (1) eller att skapa en logg i hexadecimalt format (2).

- **System/ActiveAlert—**aktiverar den valfria mjukvaran Integral ActiveAlert, om den är riktigt licensierad och installerad. Mer information finns i *Användarhandbok för Integral ActiveAlert.*

- **System/DeleteOrphanFilesHour—**den timma på dagen när övergivna filer är söks efter.

- **System/DeleteOrphanFilesMax—**maximalt antal övergivna filer som kan tas bort under sökning efter övergivna filer.

- **System/ErrorLogAge—**ställer in antalet månader behålla meddelandeloggdata.

- **System/ErrorLogRowsDelete—**ställer in antalet rader som gått ut att ta bort på en gång.

- **System/ManualRecord—**begränsar mängden tid manuell inspelning kan aktiveras innan tiden går ut.

- **System/VideoArchiveTrend—**begränsar mängden data (i månader) som lagras i VideoArchiveTrend-tabellen som dokumenterar antalet dagar video lagras innan den ersätts.

- **VideoServer/FastSwitch—**spelar in jämna och udda fält från en XMUX2-enhet. Du kan endast ändra med råd från Integrals tekniska stödcentrum.

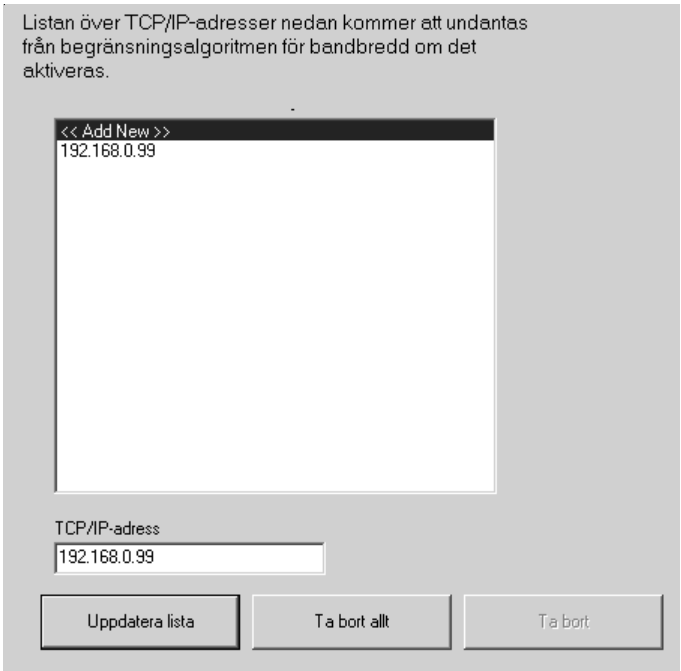
- **VideoServer/FSRetryCount—**begränsar antalet tid som DigitalSENTRY försöker initialisera en multiplexor. När initiering misslyckats detta antal gånger väntar DigitalSENTRY under den mängd tid som ställts in i VideoServer/FSRetryDelay innan den försöker initiering igen.

- **VideoServer/FSRetryDelay—**ställer in tiden mellan försök av multiplexor att initiera. DigitalSENTRY försöker att initiera multiplexern antalet gånger som ställts in i VideoServer/FSRetryCount innan den startar denna fördröjning.

Adresser med undantag från begränsningar

På sidan Adresser med undantag från begränsningar (se figur 39) kan du undanta klientdatorer från paketbegränsningarna som valts på sidan Konfigurationsparameter. Varje dator som är undantagen kan hämta video med snabbaste tillgängliga hastighet.

Undanta en klientdator genom att ange dess IP-adress och klicka på Uppdatera lista. Ta bort en dator från listan genom att välja den och klicka på Ta bort. Ta bort alla datorer från lista över undantag genom att klicka på Ta bort allt.



Figur 39

På sidan Adresser med undantag från begränsningar kan du undanta klientdatorer från paketbegränsningar.

E-postmeddelande

På sidan E-postnotifiering (se figur 40) kan du välja e-postadresser som tar emot meddelanden närhelst ett systemmeddelande skapas. Varje mottagande E-postadress kan konfigureras till att ta emot alla kombinationer av kritiska, varnings- eller informationsmeddelanden. Aktivera E-postnotifiering av dessa typer av meddelanden genom att utföra följande steg:

1. I fältet SMTP-server, ange e-postservern som används till att skicka e-postmeddelandena. Detta måste vara en giltig SMTP-server som kan kommas åt från DS-servern.

2. I fältet E-post skickad från domännamn ange det domännamn som konfigurerats på SMTP-servern.

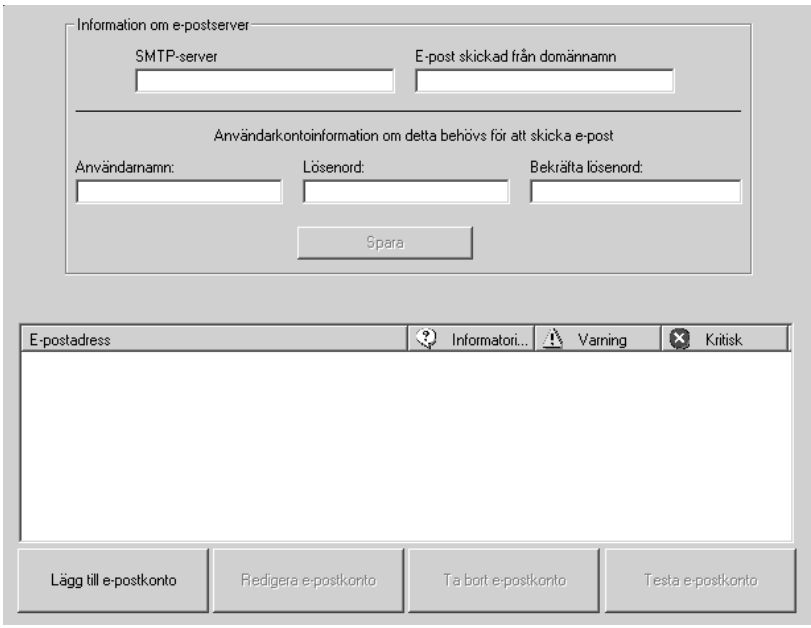
3. Vid behov, ange ett användarnamn och ett lösenord för att skicka e-post med hjälp av SMTP-servern.

4. Klicka på Lägg till E-postkonto. Ange en E-postadress och välj en eller fler meddelandetyper. E-postkontot tar endast emot de meddelanden som matchar den valda meddelandetypen. Klicka på Spara.

5. Upprepa föregående steg för varje E-postadress.

Figur 40

På sidan E-postnotifiering sida kan du välja e-postadresser som ska ta emot meddelanden när ett systemmeddelande skapas.



6. Ändra typ av meddelanden som skickats till en E-postadress genom att välja adressen och klicka på Redigera E-postadress. Välj lämplig meddelandetyp och Klicka på Spara.

7. Ta bort en angiven E-postadress genom att välja adressen och klicka på Ta bort E-postkonto.

8. Testa en konfigurerad e-postadress genom att välja adressen och klicka på Testa E-postkonto. Kontrollera E-postkontot för att säkerställa att ett mejl skickades.



Den SMTP-server som valts för E-postnotifiering av meddelanden är automatiskt samma server som valts för E-postnotifiering av larm, om tillämpligt. Se avsnittet “Konfigurera zoner” i detta kapitel om du vill ha mer information.

DigitalSENTRY®

Klientprogram

I detta kapitel beskrivs den dagliga körningen av DigitalSENTRY:s klientprogram. Följande ämnen diskuteras i detta kapitel:

- Översikt av DigitalSENTRY
- Videofönsterkonfigurationer
- Sidorna med händelsehistorik och inspelad video
- Klienthanterare
- DigitalSENTRY-meddelanden
- Larmbedömning

Detta kapitel är fullt illustrerat för att hjälpa dig i med den dagliga körningen av DigitalSENTRY.

INTEGRAL Technologies™

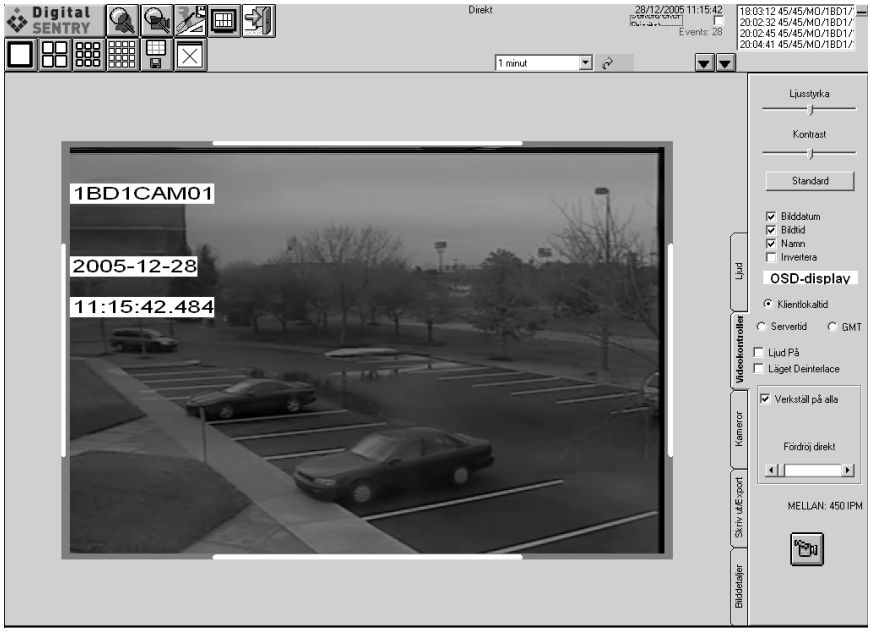
Security Intelligence Made Simple

Köra DigitalSENTRY

Kör DigitalSENTRY:s klientprogram genom att välja det från Startmenyn. När du blir uppmanad att göra det ska du ange ett användar- ID och lösenord, som konfigurerats i DSAdmin-programmet. När DigitalSENTRY startas visas ett verktygsfält (se figur 41). Detta verktygsfält innehåller knappar för videofönster konfigurationer, händelsehistorik, inspelad video, administration, och avsluta DigitalSENTRY. Följande avsnitt innehåller information om varje post i verktygsfältet.

Figur 41

DigitalSENTRY innehåller ett verktygsfält överst tillsammans med ett område för videofönster, historiksidor m.m.



Videofönsterkonfiguration

Följande knappar för videofönsterkonfiguration kontrollerar visningen av direkt video:



1×1 knappen visar video från en enda kamera.



2×2 knappen visar video från högst fyra kameror.



3×3 knappen visar video från högst nio kameror.



4×4 knappen visar video från högst 16 kameror.



Knappen Kameragrupper visar video från fördefinierade grupper av kameror.



Med knappen Spara lokal kameragrupp kan du skapa kameragrupper som spänner över flera DS-system och skapa kamerasekvenser.



Med knappen Stäng Fönster tar du bort alla direktvideofönster (eller all annan grafik som t.ex. händelsehistoriken eller tidslinjerna för inspelad video).

Visa direkt video genom att klicka på en konfigurationsknapp för videofönster. Om du klickar på 1×1 knappen visas den första kameran konfigurerad för det första anslutna systemet; om du klickar på 2×2 knappen visas de första fyra kamerorna, osv.

Visa en kameragrupp konfigurerad i DSAdmin genom att klicka på knappen Kameragrupper och visa ett träddiagram av anslutna servrar. Expandera trädet så att det visar kameragrupper och dubbelklicka sedan antingen på gruppen eller klicka på knappen Visa grupp. Alla kameror i gruppen visas sedan i ett format med flera fönster. Om du vill ha mer information om hur du skapar kameragrupper, se kapitlet “DSAdmin” i denna handbok.

Om du vill ändra vilka kameror som visas i vilka fönster, se avsnittet “fliken Kameror” i detta kapitel.

Inspelningslägesindikator

Direkta videofönster som visar video som för närvarande spelas in omges av färgade stavar som indikerar aktuellt inspelningsläge—antingen intervall, rörelse eller larm. Färgen är baserad på inställningar som angivits på sidorna Händelsehistorik och Inspelad video. Se dessa avsnitt i detta kapitel om du vill ha information om hur du konfigurerar färgindikatorer för inspelningsläge.

Snabb genomgång

Med knappen ovanför videofönstren (se figur 42) kan du snabbt visa nyligen inspelad video. Gör detta genom att använda listrutan och välja video från de föregående 1, 5, 15, 30 eller 60 minuterna. När du klickar på visas video från det valda tidsintervallet för varje aktuellt vald kamera. Du kan spola genom videon med hjälp av skjutreglaget på tidslinjen överst på skärmen.

Figur 42

I detta avsnitt kan du utföra en snabb genomgång av nyligen inspelad video.



Visa video från ett tidsintervall innan de föregående 60 minuterna genom att utföra en sökning på sidan Händelsehistorik eller Inspelad video som beskrivs senare i detta kapitel.

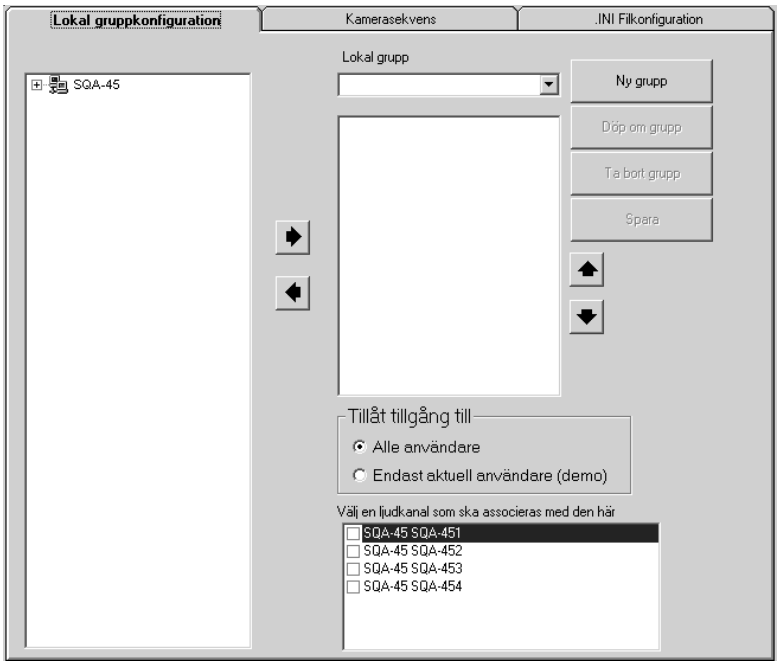
Zooma in i video

Zooma in i ett videofönster genom att vänsterklicka på fönstret och markera det. Sedan ökar varje klick storleken på videon i fönstret med en faktor två (klippt till att passa fönstret) och centrerar åter fönstret i den riktning du klickat. Högerklickning vänder om zoomningen.

Skapa Lokala grupper

Lokala grupper liknar kameragrupper med undantag av att lokala grupper endast är tillgängliga på den fjärrklientdator som de skapades på. Skapa en lokal grupp på högst 16 kameror genom att klicka på knappen Stäng Fönster, klicka på knappen Spara lokal kameragrupp och välja fliken Lokal gruppkonfiguration (se figur 43). Klicka på Ny grupp, ange ett namn på den lokala gruppen, välj om gruppen ska kunna ses av alla klientdatorns användare eller endast av den aktuella användaren och klicka på Spara Grupp. Du kan också snabbt skapa en lokal grupp genom att arrangera kameror på sidan Direkt video och sedan klicka på knappen Spara Lokal grupp.

Trädet på vänster sida om Lokal gruppkonfiguration innehåller en lista över alla tillgängliga kameror. Lägg till en kamera till gruppen genom att dra dess namn till listan flikens högra sida (eller välj kameran och klicka på högerpilen). Ta bort en kamera från gruppen genom att dra dess namn tillbaka till trädet (eller välj kameran och klicka på vänsterpilen). Lägg till kameror tills den lokala gruppen är fullständig. Kameror visas i den ordning som du väljer på denna flik; du kan ändra om kamerornas ordning genom att välja en kamera och klicka upp- och nedåtpilarna.



Figur 43

I fliken Lokal gruppkonfiguration kan du till skapa kameragrupper specifika för den klientdator som de är skapade för.

Kamerasekvensering

DigitalSENTRY kan automatiskt kretsa genom sekvenser av kamerakombinationer som kan konfigureras. Konfigurera en sekvens genom att välja knappen Spara lokal kameragrupp och välja fliken Kamerasekvens. Klicka på Ny sekvens, ange ett namn på sekvensen, ange en uppehållstid (mängden tid i sekunder som varje kombination av kameror visas i kretsningen) och klicka på Spara.

En sekvens kan innehålla kameragrupper konfigurerade på servern och lokala grupper konfigurerade på fjärrklientens dator. Trädet på flikens vänstra sida innehåller en lista över alla tillgängliga kameragrupper och lokala grupper. Lägg till en kamera till sekvensen genom att dra dess namn till listan på flikens högra sida (eller välj kameran och klicka på högerpilen). Ta bort en grupp från sekvensen genom att dra dess namn tillbaka till trädet (eller välja gruppen och klicka på vänsterpilen). Lägga till grupper tills sekvensen är utförd. Du kan ändra ordning i sekvensen genom att välja en grupp och klicka på upp- och nedåtpilarna.

Med knapparna Döp om sekvens och Ta bort sekvens kan du modifiera eller ta bort vald sekvens i listrutan Kamerasekvensnamn.

Kopiera lokal konfigurationsinformation till andra datorer

I fliken .INI Filkonfiguration kan du hitta den .INI fil som innehåller information om den lokala konfigurationen så att du kan kopiera den till en annan klientdator. Hitta enkelt filen och kopiera den till samma plats på den andra datorn över ett nätverk eller med hjälp av ett portabelt datalagringsmedium.

Fliken Videokontroller

När du väljer en fönsterkonfigurationsknapp visas fliken Videokontroller på skärmens högra sida. I denna flik kan du ändra det valda videofönstrets egenskaper (klicka på ett fönster och välj det). Fliken Videokontroller innehåller följande information:

- Ljusstyrke- och kontrastinställningar för den aktuellt valda kameran. Standardknappen återställer dessa till förinställda värden.
- Visa alternativ. Du kan välja att visa aktuell tid, datum och/eller kameranamn på varje videofönster i olika färger. Alternativet Invertera visar också en negativ bild på det aktuellt valda fönstret.
- Klientlokaltid, Servertid och GMT (Greenwichtid, motsvarar universaltid). Detta gäller för tid som visas på OSD och uppspelningsräkneverket.
- Ljud På. Med detta kan du lyssna på direkt och inspelad video (du kan välja ljudkanal på fliken Ljud). Detta alternativ och fliken Ljud är tillgängliga endast om du är inloggad med ljudövervakningsrättigheter. Se avsnittet "Användaradministration" i kapitlet "DSAdmin" om du vill veta detaljer.
- Skjutreglagestaven Fördröj Direkt. Om du ställer in denna åt vänster, visas video med dess snabbaste hastighet. Om du flyttar denna åt höger minskar den visade bildhastigheten.

Obs!

Med alternativet Verkställ på alla kan du tillämpa inställningarna Videokvalitet och Fördröj Live på alla kameror som visas.

- En konfigurationsknapp som förskjuter videofönster (endast vyerna 2×2, 3×3, och 4×4):



Denna knapp ökar storleken av det aktuellt valda fönstret och minskar storleken av resten av de visade fönstren. På så sätt kan du se video i ett större fönster (som med läget 1×1), men fortfarande visas det andra videofönstret. Om du vill visa en annan kameras video i det stora fönstret, klicka på det lilla fönstret; detta byter storlek och plats på det stora och lilla fönstret. Återgå till formatet med flera fönster genom att klicka på

videofönsterkonfigurationsknappen som visas på samma plats i fliken Videokontroller eller klicka på en av knapparna på verktygsfältet.

- När du spelar upp video inkluderar fliken Videokontroller också ett Spela videoavsnitt med vilket du kan kontrollera uppspelningshastigheten. Tillgängliga alternativ är Så snabbt som möjligt, I realtid och Hoppa över x.x sekunder. Konfigurera antalet sekunder som hoppats över med det sista alternativet genom att välja uppåt- eller nedåtpilarna och ändra antalet i steg om halva sekunder. Alternativet Så snabbt som möjligt alternativ hoppar inte över några bilder.

- Om den valfria mjukvaran Integral ActiveAlert är installerad och aktiverad, inkluderar fliken också alternativet ActiveAlert-ellipser. Mer information finns i *Användarhandbok för Integral ActiveAlert.*

Obs!

Videoinställningarna som du justerar på videokontrollpanelen är olika mot videoinställningarna som du justerar i programmet DSAdmin. Dessa videoinställningar ändrar endast videon som den visas i de direkta och inspelade videofönstren medan videoinställningarna i DSAdmin påverkar videon när den digitaliseras och spelas in.

Manuell inspelning

Fliken Videokontroller inkluderar också följande knapp för användare med behörighet för manuell inspelning:



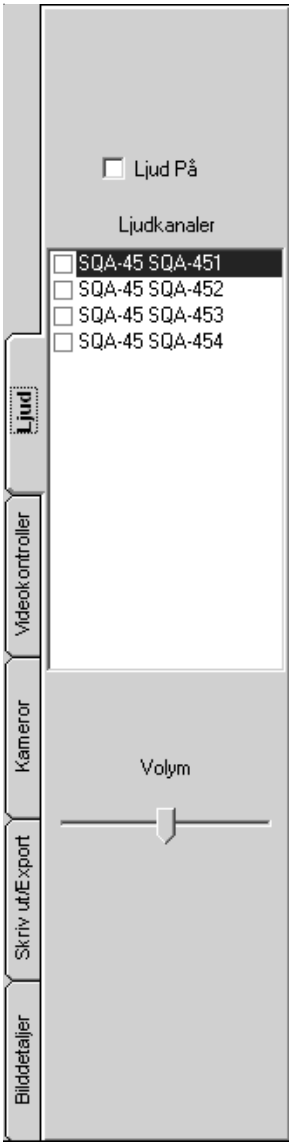
Med denna knapp kan du starta intervallinspelning av video i aktuellt valt fönster och åsidosätta inspelningsschemat som ställts in i DSAdmin. När du väljer knappen Manuell inspelning, finns en meny där du kan välja en inspelningshastighet. Om du spelar in intervallvideo, finns endast hastigheter snabbare än den aktuella inspelningshastigheten tillgänglig för manuell inspelning (Hög och Mellan är tillgängliga om inspelningen än långsam, Hög är tillgänglig om inspelningen är mellan och inga hastigheter finns tillgängliga om inspelningshastigheten är hög). Alla tre hastigheterna finns tillgängliga om endast rörelse och/eller larm spelas in.

När du har valt inspelningshastighet, spelar DigitalSENTRY in video i valt fönster tills du klickar på STOPP-knappen som visas i stället för knappen Manuell inspelning.

Fliken Ljud

Med fliken Ljud (se figur 44) kan du kontrollera ljudkanalerna som spelas upp med direkt och inspelad video. Aktivera ljudkanaler genom att klicka på Ljud På. Välj sedan en av de ljudkanaler som är konfigurerade på fliken Ljudkanal i DSAdmin (mer information finns "Konfigurera ljudingångar" i DSAdmin-kapitlet).

Du kan lyssna på en ljudkanal åt gången när du visar direkt video. Du kan lyssna på flera ljudkanaler samtidigt när du visar inspelad video.



Figur 44

I fliken Ljud kan du kontrollera ljudkanalerna som spelas upp tillsammans med direkt och inspelad video.

Fliken Kameror

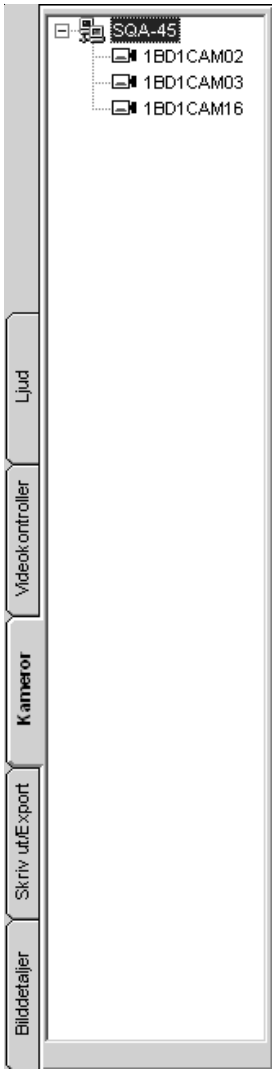
Fliken kameror (se figur 45) innehåller ett träddiagram av alla aktuellt anslutna servrar och deras kameror. När du vill visa en lista av kameror anslutna till en server ska du expandera servern genom att klicka på dess plusknapp. Visa video från en kamera i listan genom att dra den till ett videofönster. Du kan visa video samtidigt från flera anslutna servrar.

Obs!

När du visar inspelad video från sidan Händelsehistorik eller Inspelad video, ersätts fliken Kameror med fliken Sök. Information om fliken Sök finns på sidan “Händelsehistorik” och sidan “Inspelad video” i detta kapitel.

Figur 45

I fliken Kameror kan du välja kameror och dra dem in i ett videofönster för att visa det.



Fliken Skriv ut/Exportera

I fliken Skriv ut/Exportera kan du skriva ut och exportera bilder som visas i videofönstren. Denna flik innehåller följande:

- Knappen Autentisera bilder som hittar felaktiga bilder i ett video-klipp. All video i det valda videosegmentet och videofönstret är autentiserad.

- Knappen Exportera bild som sparar en stillbild från det aktuellt valda fönstret i bitmap- eller JPEG-format. Pausa den direkta eller inspelade videon och klicka sedan på Exportera bild. Ange ett filnamn, format och en plats att spara bilden på och klicka sedan på OK. Ange sedan ytterligare information och klicka på OK när du är klar.

- Knappen Exportera film som sparar en serie direkt eller inspelade bilder i formaten XPA eller EXE. I avsnittet “Exportera ett videoklipp” finns anvisningar om hur du sparar ett videoklipp och beskrivningar av filformat.

Obs!

Alternativet Exportera alternativ är tillgängligt endast när du spelar upp inspelad video från sidorna Händelsehistorik eller Inspelad video. Du måste pausa den inspelade videon för att aktivera dessa knappar.

- Knappen Skriv ut skärmbild som skriver ut en stillbild från alla fönster som visas.

- Knappen Skriv ut bild som skriver ut en stillbild från det aktuellt valda fönstret.

- Fältet Skriv ut anmärkning. Det du skriver här skrivs ut tillsammans med bilden eller bilderna du skriver ut.

Obs!

Rättigheter att exportera och skriva ut beviljas enligt användarättigheter och är tillgängliga endast om användaren beviljas behörighet.

Exportera ett videoklipp

Med DigitalSENTRY kan du samtidigt exportera videoklipp från flera kameror till vilken plats som helst i DS-systemet eller över ett nätverk eller en anslutning. Exportera en film på följande sätt:

1. Spela upp video från sidan Inspelad video eller Händelsehistorik.

2. Pausa videon och klicka på Exportera Movie på fliken Skriv ut/ Exportera; detta öppnar fönstret Spara som.

3. Välj en plats, ange ett filnamn och välj en filtyp:

   - XPA-format (kan spelas upp i Integral Media Player)
   - EXE-format (självextraherande programfil med Integral Media Player inbyggd)
   - MPEG
   - AVI

4. Markera en mindre del av videoklippet för export genom att flytta skjutreglagets stav till början av det önskade klippet, klicka på Markera start och dra skjutreglagets stav till slutet av klippet (se figur 46). Du kan också välja vilka kameror som ska inkluderas i den exporterade filen.

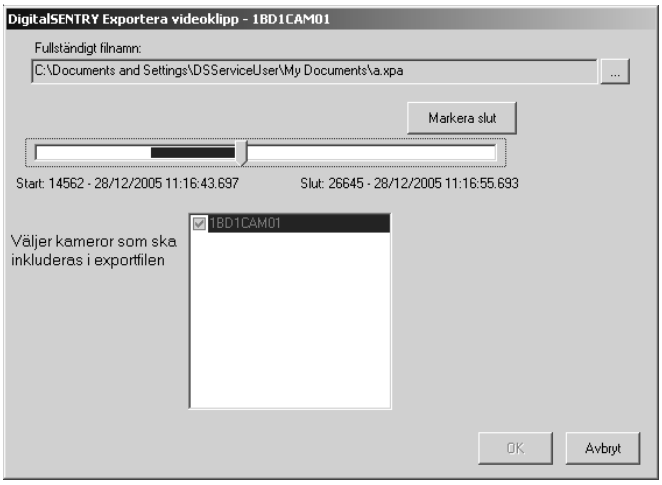
5. Klicka på OK.

6. Välj kamerorna som du vill inkludera i det exporterade videoklippet och klicka på OK.

7. Klicka på knappen Spela när du vill starta videoklippet.

8. Klicka på STOPP på fliken Videokontroller när du vill avsluta videoklippet. Klippet är sparas sedan till den plats du väljer.

Visa filmen du sparat genom att öppna filen på den plats du sparade den till.



Figur 46

I fönstret Exportera videoklipp kan du markera mindre delar av videoklipp för export (endast XPV och EXE).

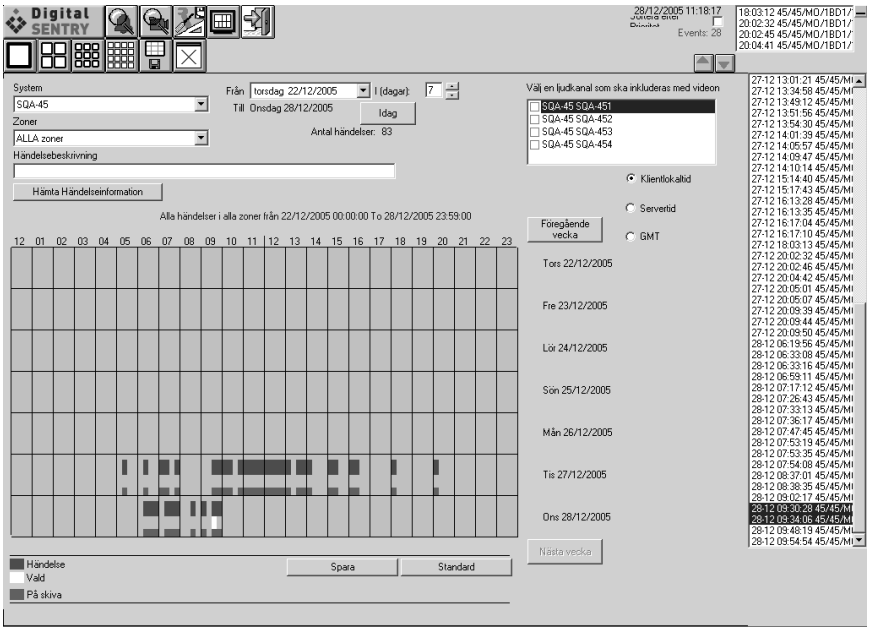
Fliken Bilddetaljer

Fliken Bilddetaljer innehåller information om bilden det aktuellt valda video-fönstret. Denna information inkluderar kamerans namn, VAU-enheten som kameran är ansluten till, VAU-enhetens IP-adresser, bildens storlek, videons standard (NTSC eller PAL) och aktuell inspelningshastighet (om tillämpligt).

Fliken Bilddetaljer visar också Anslutningsstatus, som är aktuell status för anslutningen mellan klienten och den valda kamerans VAU-enhet. Grönt visar en aktiv anslutning och rött visar en inaktiv anslutning.

Sidan Händelsehistorik

På sidan Händelsehistorik (se figur 47) kan du söka efter och visa en logg av alla händelser som inträffade under en viss tidsperiod och sedan spela upp video av händelser baserat på resultatet av sökningen. Loggen är en grafisk, färgkodad representation av händelser. Loggen är organiserad efter dagar och timmar. Varje rad representerar en fullständig kalenderdag; kolumnen representerar de 24 timmarna under varje dygn.



Figur 47

Sidan Händelsehistorik visar en tidslinje av alla händelser som har inträffat under en tidsperiod.

Obs!

Om den valfria mjukvaran Integral ActiveAlert är installerad och aktiverad finns flera ytterligare sökalternativ tillgängliga på sidan Händelsehistorik. Detaljerad information om du använder ActiveAlert finns i *Användarhandboken för Integral ActiveAlert*.

Söka efter loggade händelser

Visa en händelselogg genom att klicka på knappen Händelsehistorik:



Knappen Händelsehistorik visar en tidslinje på sju dagar. Visa alla händelser som inträffade under en period genom att göra följande:

1. Klicka på knappen Händelsehistorik. Tidslinjen visas.

2. I systemets listruta välj det system vars händelselogg du vill visa. Denna listruta innehåller endast de system du är ansluten till OCH har händelsehistoriksbefogenheter för.

3. I listrutan Zoner välj zonen som inkluderar kamerorna vars inspelade händelser du vill visa. Om du vill inkludera händelser från alla kameror i systemet, markera Alla zoner.

4. I fältet Händelsebeskrivning ange sökparametrar för information som mottagits från en åtkomstkontrollpanel. Om du t.ex. konfigurerar en åtkomstkontrollpanel att överföra identifieringen av en anställd som drar sin ID legitimation till DigitalSENTRY, kan du ange den anställdas namn (eller annan överförd information) i fältet Händelsebeskrivning och sökresultatet inkluderar endast de händelser som associeras med den anställdas legitimation.

5. I rutan I (dagar), välj längden av sökperioder (standard och maximalt är båda sju). Välj också antingen Klientlokaltid, Servertid eller GMT.

6. I fältet Från välj den första dagen i den period du vill söka. I fältet Till, visas automatiskt den sista dagen i perioden baserat på den varaktighet du valt i rutan I (Dagar).

7. Klicka på knappen Hämta Händelseinformation.

Obs! Om du vill visa händelser som inträffar under den extra timmen när tiden ställs om till standardtid från sommartid måste du välja GMT.

Obs!

När du först visar Händelsehistoriken, väljs de senaste sju dagarna från midnatt den första dagen till 23:59:59 den aktuella dagen (även om en del av den aktuella dagen inte har inträffat ännu). Om du ändrar detta kan du snabbt komma tillbaka den sista dagen genom att klicka på knappen Idag.

Sökresultat visas sedan på två sätt:

- Varje händelse som inträffade under tidsperioden du valt visas på skärmens högra sida. Informationen som visas för varje händelse inkluderar datum och tid när det inträffade och zonen visar var det inträffade. Totala antalet händelser visas under fältet där datum väljs. Om antalet händelser överskrider 2000, visas händelser i grupper som du kan välja i en listruta bredvid knappen Hämta Händelseinformation.

- Alla händelser som inträffade under tidsperioden du valde visas också på tidslinjen som rutor (matchande färgen som indikeras nederst på skärmen), i linje på raden som motsvarar dagen de inträffade och i den kolumn under den timma de inträffade. (Tidslinjen visar alltid sju dagar, oberoende av den valda tidsperiodens längd.) Händelser är organiserade i 15-minuterssegment; alltså visas alla händelser som inträffade mellan 4:00 och 4:15 som en ruta.

Obs!

Du kan kontrollera färgerna som visas på sidan Händelsehistorik genom att högerklicka på färgrutorna längst ned på skärmen och välja en färg för varje videotyp och lagringsplats. Färger konfigurerade här konfigureras också för sidan Inspelad video och de indikatorer för inspelningslägen som omger direkta videofönster.

Tips

Du kan när som helst klicka på knapparna Föregående vecka eller Nästa vecka när du vill visa de föregående eller följande sju dagarna på tidslinjen.

Spela upp en loggad händelse

Spela upp en loggad händelse genom att utföra en loggsökning som beskrevs i föregående avsnitt och sedan göra följande:

1. Klicka på den del av den färgade rutan som är i linje med tiden och dagen när händelsen du vill visa inträffade. Händelserna som motsvarar det valda segmentet är markerade i listan på skärmens högra sida.

2. Om du vill till spela upp synkroniserat ljud tillsammans med videon, välj en eller fler ljudkanaler från listan i högra hörnet längst ned på skärmen.

3. Dubbelklicka den markerade händelsen från listan som motsvarar videon du vill visa. Inspelad video och inspelat ljud spelas samtidigt upp från alla kameror i zonen där händelsen inträffade.

4. Använd räkneverket och uppspelningskontrollerna (Pausa video, Spela, Steg Bakåt, Steg Framåt och Enkelsteg) överst på skärmen för att visa önskade delar av videon.

5. När du spelar upp en larmhändelse, visas fliken Videokontroller. Återgå till listan av händelser genom att klicka på nedåtpilknappen till vänster.

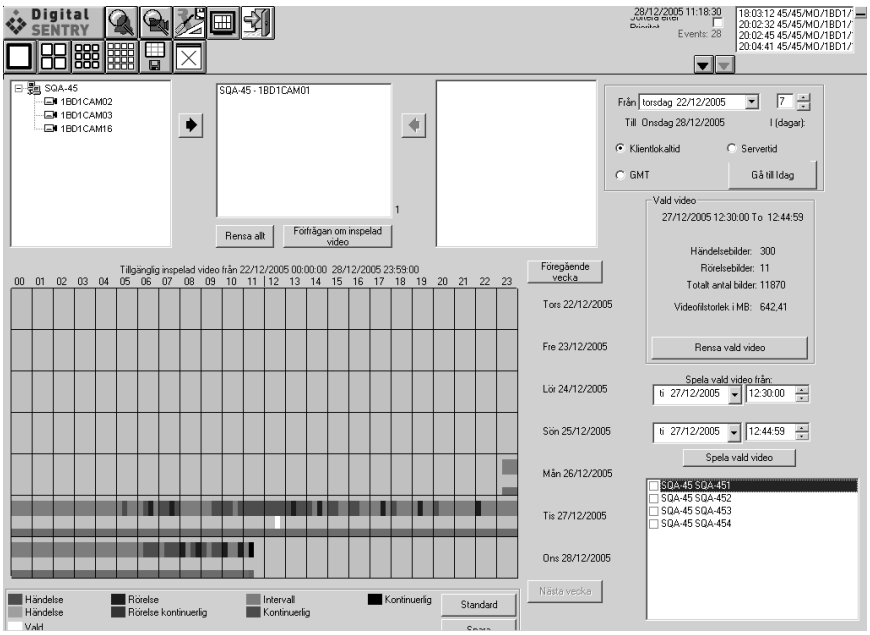
När du har slutat visa händelsen, kan du klicka på knappen Händelsehistorik och återgå till sökresultaten eller du kan fortsätta med andra uppgifter.

Obs!

När du spelar upp en händelse från Händelsehistoriken, inkluderar videokontrollpanelen en funktion Spela enligt bild/tid. Funktionen Spela enligt bild spelar endast upp inspelade bilder och hoppar över perioder utan inspelad video. Funktionen Spela enligt tid spelar upp video baserat på tid som gått, inklusive perioder när ingen video spelades in.

Sidan Inspelad video

På sidan Inspelad video kan du visa inspelad video från högst nio separata kameror eller en fördefinierad kameragrupp. Denna sida (se figur 48) innehåller en tidslinje liknande Händelsehistorikens tidslinjer som visar när video spelades in och var den lagras. Tidslinjen är organiserad efter dagar och timmar. Varje rad representerar en fullständig kalenderdag; kolumnen representerar de 24 timmarna under varje dygn.



Figur 48

Sidan Inspelad video visar en tidslinje av all video som spelats in under en tidsperiod.

Söka efter inspelad video

Visa en logg av inspelad video genom att klicka på knappen Inspelad video:



Knappen Inspelad video visar en tidslinje på sju dagar. Visa alla händelser som inträffade under en period genom att göra följande:

1. Dubbelklicka eller dra kameranamn från den vänstra listan mittlistan (eller välj kameranamn och klicka på höger pilknapp). Alternativet kan du dubbelklicka eller dra en kameragrupp eller lokal grupp från den högra listan till mittlistan (eller välja gruppen och klicka på vänster pilknapp).

   Rensa mittfältet genom att klicka på Rensa allt. Ta bort en kamera åt gången genom att dubbelklicka på kamerans namn eller dra den till lämplig lista.

2. Ange en sökperiod på höger sida genom att välja en startdag och varaktighet (i dagar). Välja också antingen lokal tid eller GMT.

3. Klicka på knappen Förfrågan om inspelad video.

Obs!

När du först visar sidan Inspelad video, väljs de sista sju dagarna. Om du ändrar detta kan du snabbt komma tillbaka den sista dagen genom att klicka på knappen Idag.

All video inspelad inom dessa parametrar visas som rutor på tidslinjen, i linje på den rad som motsvarar dagen de inträffade och i kolumnen under den timman de inträffade. (Tidslinjen visar alltid sju dagar, oberoende av den valda tidsperiodens längd.) Videon är organiserad i 15-minuterssegment; alltså visas alla händelser som inträffade mellan 4:00 och 4:15 som en ruta.

Obs!

Om du vill visa videon som inträffade under den extra timmen när tiden ställs om till standardtid från sommartid måste du välja GMT.

Flera färger för videotyper kan visas på tidslinjen, som beskrivs i följande lista:

- **Händelse.** En larmhändelse inträffade under 15-minuterssegmentet.
- **Rörelse.** Endast rörelsehändelser och intervallvideo spelades in under 15-minuterssegmentet.
- **Intervall.** Endast Intervallbilder av en viss frekvens spelades in per sekund under 15-minuterssegmentet.
- **Kontinuerlig.** Alla inspelade bilder spelades in och lagrades under 15-minuterssegmentet. Detta inträffar alltid under det aktuella 15-minuterssegmentet. Detta inträffar också om skjutreglagestaven Hantera lagring är mer än 0 % på sidan Lagringsalternativ i DSAdmin. Med information finns i kapitlet “DSAdmin”.
- **Kontinuerlig händelse/Kontinuerlig rörelse/Kontinuerlig intervalinspelning.** Händelse, rörelse eller intervallhändelser spelades in under 15-minuterssegmentet tillsammans med kontinuerlig video.

Ett händelsesegments lagringsplats visas av en kortare färgad ruta under rutan som visar videons typ. Den inspelade videon kan lagras på en VAU-enhet (Video Acquisition Unit, videoanskaffningsenhet), på en VAU-enhet som behöver kopieras till permanent lagring eller lagras på nätverket.

Tips

Du kan när som helst klicka på knapparna Föregående vecka eller Nästa vecka när du vill visa de föregående eller följande sju dagarna på tidslinjen.

Obs!

Du kan kontrollera färgerna som visas på sidan Inspelad video genom att högerklicka på färgrutorna längst ned på skärmen och välja en färg för varje videotyp och lagringsplats. Färger konfigurerade här konfigureras också för sidan Inspelad video (om tillämpligt) och de indikatorer för inspelningslägen som omger direkta videofönster.

Obs!

Om du ändrar namn på en kamera, fortsätter det gamla namnet att visas i kameralistan så länge som det finns video som spelades in medan det gamla namnet användes. Du måste använda det gamla namnet för att söka efter video som spelades in innan namnet ändrades.

Spela upp inspelad video

Spela upp inspelad video genom att utföra en sökning som beskrevs i föregående avsnitt och sedan göra följande:

1. Klicka på den del av den färgade rutan som är i linje med tiden och dagen när händelsen du vill visa inträffade. (Du kan välja valfritt antal konsekutiva rutor att visas på tidslinjen genom att klicka på och dra i någon riktning.) Det valda videoområdet visar sedan följande information:

    - Datum och tid för start och slut av den period som all videon du valt spelades in.
    - Antalet bilder som spelades in under alla larmhändelser under perioden.
    - Antalet rörelsebilder som spelades in under rörelsehändelser under perioden.
    - Totala antal antalet bilder inspelade under intervallinspelning, larmhändelser och rörelsehändelser under perioden.
    - Total storlek av alla videofiler inspelade under perioden.

    Alternativt kan du ange tidsperiodens parametrar i området Spela vald video från och klicka på Välj video. Detta kan också användas till att inskränka valet du gjorde genom att klicka på tidslinjen.

2. Välj en annan del av videon från tidslinjen genom att klicka på knappen Rensa vald video eller helt enkelt klicka på tidslinjen.

3. Om du vill till spela upp synkroniserat ljud tillsammans med videon, välj en eller fler ljudkanaler från listan i högra hörnet längst ned på skärmen.

4. Klicka på Spela vald video. Inspelad video och ljud spelas sedan upp samtidigt från alla kameror vars video du sökte.

5. Använd räkneverket och uppspelningskontrollerna (Pausa video, Spela, Steg Bakåt, Steg Framåt och Enkelsteg) överst på skärmen för att visa önskade delar av videon.

När du har slutat visa videon, kan du klicka på knappen Inspelad video och återgå till sökresultaten eller du kan fortsätta med andra uppgifter.

Tips

Följ räkneverket överst på uppspelningsskärmen. Video från en specifik kamera visas endast om den spelades in vid den indikerade tiden. Om endast två kameror kontinuerligt spelade in video kl. 4:15, skulle endast två fönster visa video. Om en annan kamera började spela in en rörelsehändelse kl. 4:17, skulle tre fönster visa video.

Figur 49

I fliken Sök kan du utföra smartsökningar och endast spela upp vissa typer av bilder.



Fliken Sök

När du spelar upp inspelad video från sidan Händelsehistorik eller sidan Inspelad video, visas fliken Sök i stället för fliken Kameror (se figur 49). I fliken Sök kan du filtrera videon så att du kan visa bilder som har speciellt intresse. Denna flik innehåller följande alternativ:

- **Alla bilder**—spelar upp alla bilder i det valda videoklippet.
- **Rörelsebilder**—spelar endast upp de bilder som visar rörelse.
- **Larmbilder**—spelar endast upp de bilder som spelades in under en larmhändelse.
- **Rörelse- och larmbilder**—spelar endast upp de bilder som visar rörelse *och* som spelades in under en larmhändelse.
- **Manuellt inspelade bilder**—spelar endast upp de bilder som spelades in med hjälp av knappen Manuell inspelning i fliken Videokontroller.
- **Smartsökning, osv**—spelar upp bilder som visar rörelse i ett användardefinierat område av videofönstret. Se detaljer i följande avsnitt.

Alternativ till att spela upp rörelse, larm eller manuellt inspelad video är tillgängliga endast om det valda videosegmentet innehåller bilder inspelade på det sättet.

Smartsökning

Med funktionen Smartsökning kan du vidare filtrera video som spelades in baserat på förekomsten av rörelse. Du kan t.ex. söka efter video i vilken en liten del av en kameravy visar rörelse. Konfigurera en smartsökning genom att göra följande:

1. Utför en sökning på sidan Händelsehistorik eller sidan Inspelad video. Spela upp ett videosegment som beskrivits tidigare i detta kapitel.

2. Välj videofönstret på den kamera på vilken du vill utföra en smartsökning.

3. Välj Smartsökning i fliken Sök. Detta aktiverar flera alternativ och knappar i fliken Sök.

4. Välj Visa smartsökningsmask. Välj en färg på masken genom att klicka på rutan Maskfärg och välja Ändra maskfärg.

5. Använd musen och rita en mask i det valda videofönstret. Rörelse måste inträffa i det maskerade området för att en bild ska visas under smartsökningen. Rensa en mask genom att klicka på rutan Maskfärg och välja Töm mask; vända masken genom att välja Invertera mask.

6. Ändra skjutreglaget Block som kräver rörelse när du vill välja antalet “block” i masken som måste visa rörelse för att en bild ska visas under smartsökningen. Ändra skjutreglaget % Rörelse krävs när du vill välja ändringen i pixlelvärdet (färg) som måste inträffa i ett block för att rörelse ska identifieras.

Efter smartsökningen är konfigurerad, kan du utföra sökningen på ett av följande sätt:

- **Nästa bild.** Denna knapp visar nästa bild i videoklippet som uppfyller smartsökningens parametrar.

- **Spela bilder.** Denna knapp visar alla bilder i följd som uppfyller smartsökningens parametrar.

- **Skapa söklista.** Denna knapp kompilerar alla bilder i följd som uppfyller smartsökningens parametrar. När sökningslistan är klar, aktiveras alternativet Spela smartsökningslista och antalet bilder i klippet som uppfyller smartsökningens parametrar visas.

  Medan Spela smartsökningslista är valt, klicka på knappen Spela överst på skärmen. Detta spelar upp alla bilder i sökningslistan.

Nedan finns andra smartsökningsfunktioner:

- Du kan avbryta en pågående smartsökning genom att klicka på Avbryt sökning.

- Du kan zooma in i ett videofönster som du valt för en smartsökning genom att välja Zooma i området Vid musklickning.

- Du kan välja ett nytt videofönster för en smartsökning genom att välja ett annat alternativ än Smartsökning och sedan klicka på kameraikonen på fliken Sök.

Klienthanterare

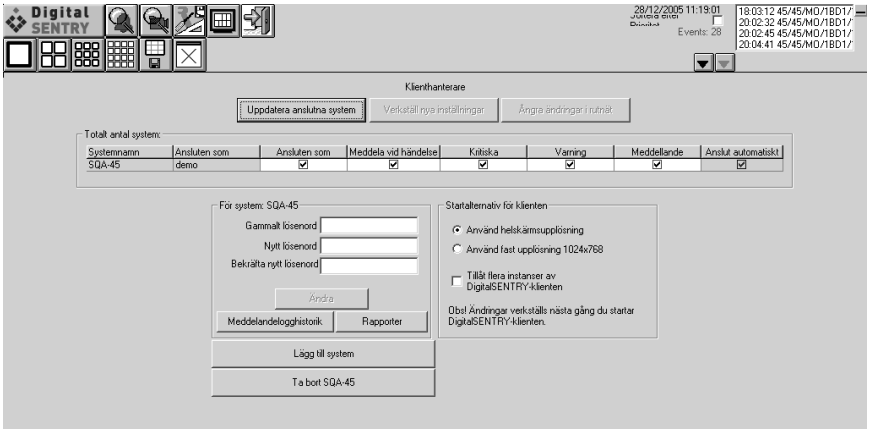
Med Klienthanteraren kan du övervaka status av anslutningen till DS-systemen och kontrollera flera driftsparametrar. Öppna Klienthanteraren genom att klicka på följande knapp:



I Klienthanteraren (se figur 50) hittar du följande information:

- **Systemnamn—**namnet på varje konfigurerad server i .DSS-filen
- **Ansluten som—**användarnamnet som du är ansluten till systemet med
- **Ansluten som (2)—**om du för närvarande är ansluten till systemet
- **Meddela vid händelse—**om du underrättas när en händelse inträffar i systemet
- **Kritiska—**om du underrättas när kritiska meddelanden inträffar i systemet

(fortsättning)



Figur 50

Med Klienthanteraren kan du övervaka anslutningen till DS-systemen och kontrollera flera driftsparametrar.

- **Varning—**om du underrättas när varningsmeddelanden inträffar i systemet
- **Meddellande—**om du underrättas när informationsmeddelanden inträffar i systemet
- **Anslut automatiskt—**om Autoanslut för närvarande är påslagen för systemet

Du kan ändra informationen i na Ansluten, Meddela vid händelser och de tre meddelandekolumnerna om du har rätta befogenheter. Se avsnittet "Användaradministration" i kapitlet "DSAdmin" om du vill ha mer information användarrättigheterna för Avaktivera Felövervakaren och Avaktivera händelsehanteraren.

Om du ändrar information i en kolumn, kan du omedelbart aktivera ändringarna genom att klicka på Verkställ nya inställningar eller du kan klicka på Ångra ändringar i rutnät för att återvända till inställningarna som aktiverades när du öppnade hanteraren.

Koppla från och återkoppla till alla system märkta som Anslutna genom att klicka på Uppdatera anslutna system.

Ändra lösenord

I Klienthanteraren kan du ändra ditt lösenord för varje system. Gör detta genom att klicka på namnet på systemet där du vill ändra ditt lösenord; detta visar namnet på systemet efter För system under hanteringsrutnätet. Ange det aktuella lösenordet i fältet Gammalt; ange sedan det nya lösenordet i fältet Nytt lösenord och i fältet Bekräfta nytt lösenord och klicka på Ändra.

Visa meddelandeloggen

I Klienthanterare kan du visa VideoServerns meddelandelogg på varje server. Gör detta genom att göra följande:

1. Klicka på namnet på systemet vars meddelandelogg du vill visa och klicka på Meddandelogghistorik. Detta visar skärmen Meddelandelogghistorik (se figur 51).

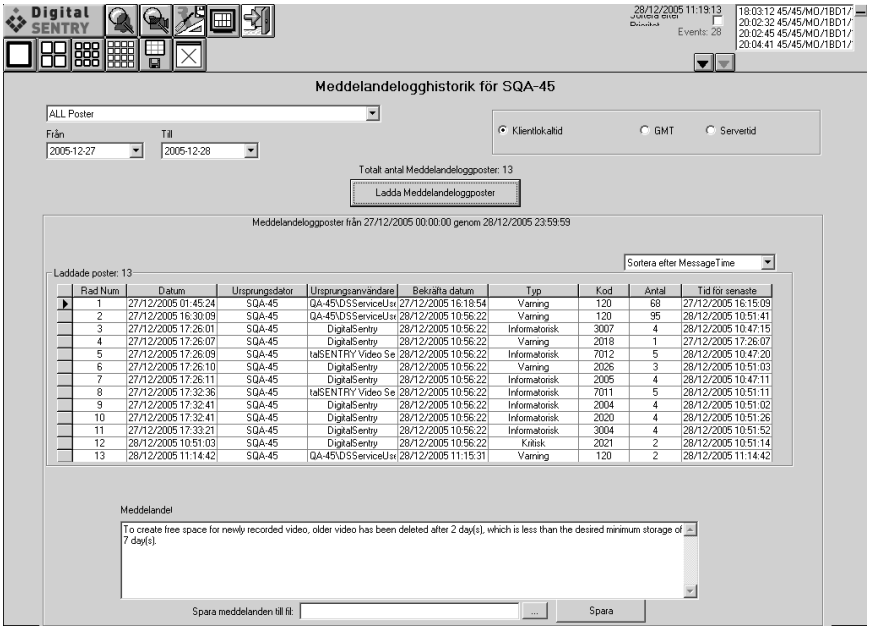
2. Ange förekomstdatum för de meddelanden du är intresserad av.

3. Välj ALL Poster (ALLA Poster) eller öppna listrutan och välj meddelanden baserat på källdatorn eller tjänsten.

4. Klicka på Ladda Meddelandeloggposter.

Alla meddelanden som uppfyller sökparametrarna anges sedan enligt det datum de inträffade, ursprungsdatorn, ursprungsanvändaren (tjänst), datum de bekräftades, deras typ, felkod, antal gånger meddelandet inträffade efter senaste kvittering och tiden för senaste förekomst. Använd listrutan ovanför det angivna meddelandet till att sortera loggen enlig någon av dessa informationskolumner.

Visa meddelandets text genom att klicka på meddelandet. Meddelandet visas i fältet Meddelande. Du kan också spara meddelandeloggen genom att ange ett filnamn i fältet Spara Fellogg till fil bläddra till en katalog och klicka Spara.



Figur 51

I Klienthanteraren kan du visa Videoserverfelloggen på alla servrar du kan ansluta till.

Visa rapporter

Flera användbara rapporter kan visas från Klienthanteraren. Visa en rapport genom att klicka på knappen Rapporter, välja en rapporttyp och välja den vecka under vilken du vill visa rapporten. Följande rapporter finns tillgängliga:

- **Kameranvändingsrapport.** Visar inspelningsaktivitet per kamera och per dag beträffande mängden enhetsutrymme som används för lagring.
- **Klientlogg.** Visar användaraktivitet enligt datum/tid, användarnamn och IP-adress.
- **Administrationslogg.** Visar användaraktivitet enligt datum/tid, användarnamn och IP-adress.
- **Konfigurationsrapport.** Visar alla konfigurationsändringar för VAU-enheter, kameror, kameragrupper, zoner, användare och andra konfigurationsparametrar.

Rapporterna visas på skärmen i en bläddrare och kan också skrivas ut.

Startalternativ för klienten

I avsnittet Startalternativ för klienten kan du kontrollera DigitalSENTRY:s klientprograms upplösning. Du kan visa programmet med standardupplösningen 1024×768 eller med Windows-skrivbordets upplösning (1024×768 minimum).

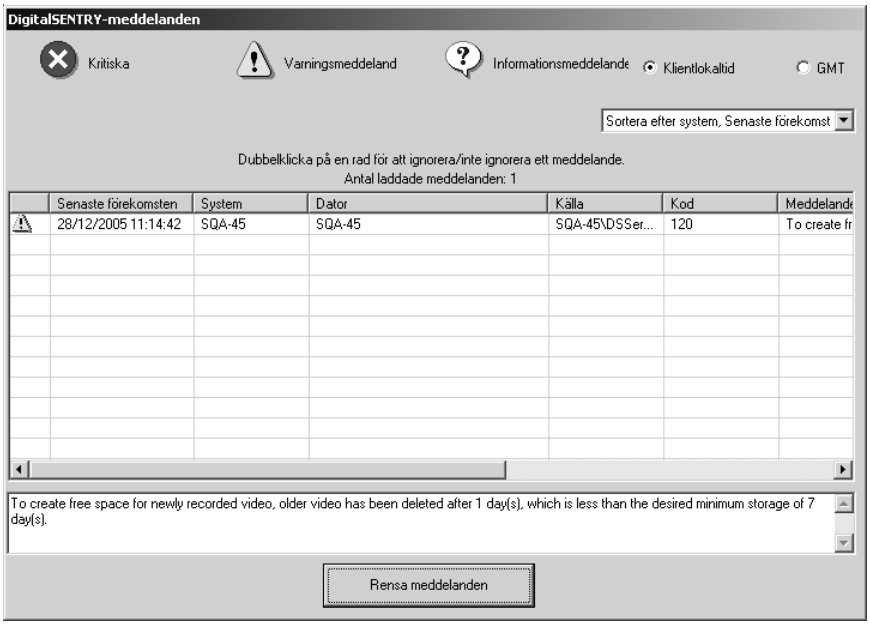
Du kan också välja om du vill tillåta flera klientprogram att köra samtidigt. Ett andra program är användbart när du vill styra analoga videoutgångar manuellt.

Obs! Ändringar i avsnittet Startalternativ för klienten tillämpas inte förrän nästa gång DigitalSENTRY:s klientprogram startas.

Visa Meddelanden

DS-systemet kommunicerar många olika meddelanden medan det kör. Meddelanden anges i ett popuppfönster när de inträffar eller när du först startar programmet efter att de inträffat. Fönstret innehåller följande information (se figur 52):

- **Meddelandetyp.** Detta kan indikera ett kritiskt, varnings- eller informationsmeddelande.
- **Senaste förekomsten.** Tid och datum för den senaste förekomsten av meddelandet.
- **System.** DS-systemet i vilket meddelandet inträffade.
- **Dator.** VAU-enheten i vilken meddelandet inträffade.
- **Kod.** Meddelandets kodnummer. Detta är användbar information för tekniskt stöd.
- **Meddelandetext.** Meddelandets text. Om du väljer meddelandet i fönstret, visas texten också längst ned i fönstret.



Figur 52

DigitalSENTRY-meddelanden kommuniceras genom ett popuppfönster.

- **Antal meddelanden.** Antalet gånger meddelandet har inträffat (sedan den sista gången detta specifika meddelande bekräftades).

- **Första förekomsten.** Tid och datum för den första förekomsten av meddelandet (sedan sista gången det bekräftades).

I popuppfönstret kan du sortera meddelanden i någon av erna som du väljer från listrutan. Du kan också visa förekomsttiden enligt antingen lokal eller GMT tid. Lokal förekomst är lokaltiden för DS-systemet.

Stäng meddelandefönstret genom att klicka på Rensa meddelanden. Detta bekräftar alla meddelanden angivna fönstret. Om några andra meddelanden inträffa medan du visar meddelandefönstret, visas de inte tills efter du har rensat meddelandet du för närvarande visar—de läggs inte till popuppmenyns fönster som du visar. Efter att du rensat ett meddelande, kan du visa det senare i Klienthanteraren (se föregående avsnitt).

Analoga utgångar

På sidan Analoga utgångar (se figur 53) kan du kontrollera de kameror som visas på externa analoga bildskärmar. Öppna sidan Analoga utgångar genom att klicka på följande knapp:



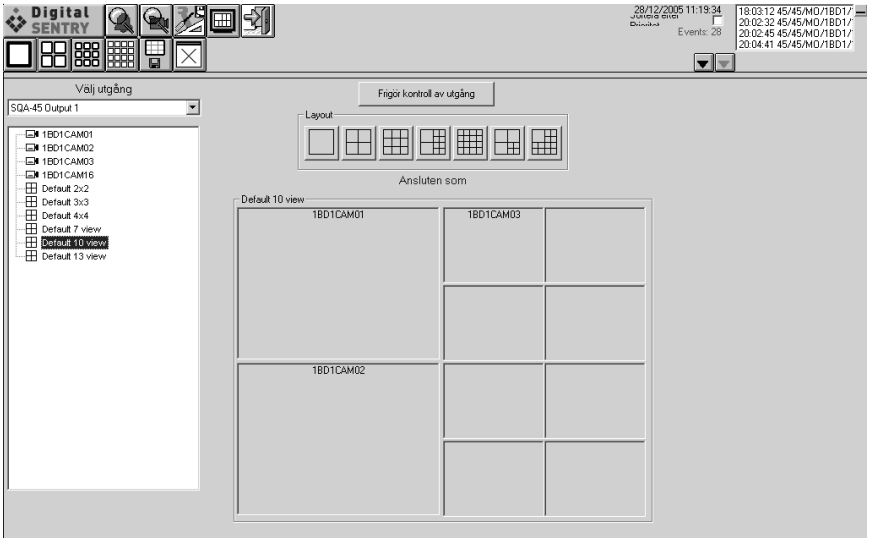
Obs!

Knappen Analoga utgångar är endast synlig om du har tilldelats användarrättigheter för analog utgång och du är ansluten till ett system med aktiva analoga utgångar.

Listrutan Välj utgång innehåller alla Analoga utgångar i för närvarande anslutna system. Alla kameror och MultiView konfigurerade i systemet som innehåller vald utgång finns i listan under listan Välj utgång.

Kontrollera kamerorna som visas på en extern skärm genom den valda utgången genom att klicka på en Layoutknapp och dra kameranamn in i videofönstrets rektanglar. Video visas inte på sidan Analoga utgångar; video från de valda kamerorna på sidan visas omedelbart på den anslutna analoga bildskärmen i det valda mönstret. Ta bort en kamera genom att klicka på videofönstrets rektangel och välja Rensa.

Alternativt kan du dra ett MultiView-namn in i området under layoutknapparna. Du kan sedan dra kameror in i Layout för att temporärt modifiera MultiView om du vill. Ta bort en kamera genom att klicka på videofönstrets rektangel och välja Rensa.



Figur 53

På sidan Analoga utgångar kan du kontrollera de kameror som visas på externa analoga bildskärmar.

Larmbedömning

Om du är tilldelad rättighet till Larmaktivitet i DSAdmin, underrättar DigitalSENTRY dig omedelbart närhelst en larmhändelse inträffar. Fönstret Aktuellt larm i övre högra hörnet på DigitalSENTRY:s skärm visar automatiskt den tid och zon i vilken larmhändelsen inträffade. Larm är sorterade efter tiden de inträffade, med det äldsta överst. Visa alla larm i fönstret genom att klicka på nedåtpilknappen till höger (denna knapp är nedtonad med undantag för om det finns för många aktuella larm för att få plats i fönstret).

Tips

Med alternativet Sortera efter Prioritet kan du sortera larmmeddelanden baserat på den prioritet som tilldelats varje zon med hjälp av Admin-programmet. Om två eller fler zoner delar en prioritetsnivå, sorteras deras larmmeddelande enligt tiden de inträffade.

Det totala antalet ickebekräftade larm visas i Händelse bredvid fönstret Aktuellt larm. Om det finns allför många ickebekräftade larm för att på plats i fönstret Aktuellt larm, klicka på nedåtpilknappen för att visa alla larmnotifikationer.

Spela upp aktuella larm

När du klickar på händelsenotifiering, spelas dess video upp på skärmen. Om det finns tre eller färre kameror i zonen associerad med larmhändelsen visas direkt video samtidigt med den inspelade larmhändelsen.

Räkneverket överst på skärmen blir röd när du spelar upp en aktuell larmhändelse. Räkneverkets översta rad visar tiderna när den visade larmhändelsen började och slutade. Den andra raden visar tiden på videon allteftersom den framskrider genom uppspelningen.

Rullningslisten under räkneverket (se figur 54) visar videons förlopp. Den svarta delen av rullningslisten motsvarar den faktiska larmhändelsen. Den vita delen av rullningslisten till vänster om larmhändelsen motsvarar mängden video inspelad före larm; den vita delen av rullningslisten till höger om larmhändelsen motsvarar mängden postalarmvideo inspelad. Inspelning före larm och efter larm konfigureras med hjälp av DSAdmin-programmet.

Bekräfta larm

Närhelst en eller fler larmmeddelande visas i fönstret Aktuellt larm, visas följande två knappar i DigitalSENTRY:s verktygsfält:



Denna knapp rensar endast larmet valt i fönstret Aktuellt larm.



Denna knapp rensar alla larm i fönstret Aktuellt larm. Om du klickar på denna knapp, ombeds du bekräfta denna åtgärd.

Figur 54

I detta exempel utlöste ett larm inspelning på två kameraingångar. Den inspelade händelsen spelas upp i den övre raden fönster medan direkt video från samma kameror spelas upp i den understa raden fönster.

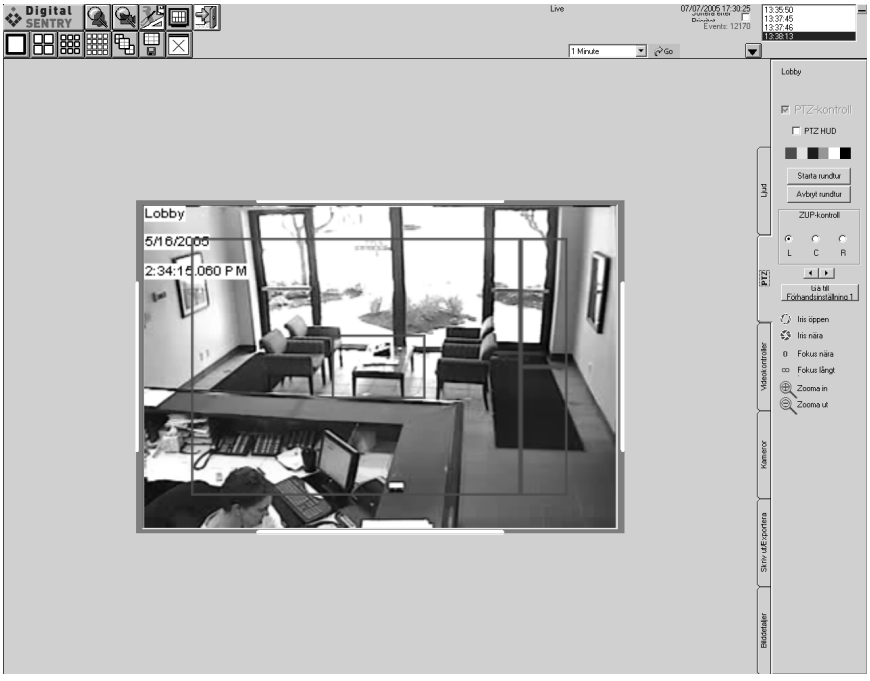


PTZ-kontroll

I fliken PTZ (se figur 55) kan du kontrollera en PTZ-aktiverad kameras panera/tilt/zoom-funktioner. Fliken PTZ är tillgänglig endast när en PTZ-aktiverad kameras videofönster är valt. PTZ-kameror aktiveras i DSAdmin.

Funktionerna Panorering/Tilt/Zoom styrs med hjälp av en HUD (heads-up display, huvudvisning). Visa HUD genom att välja PTZ HUD på fliken PTZ. HUD är en omgång rutor som du klickar på för att styra de olika PTZ-funktionerna. Den största rutan kontrollerar panorerings- och tiltfunktionerna; klicka helt enkelt på och dra i den riktning du vill att kamerans lins ska peka. Den lilla rutan i mitten kontrollerar zoomfunktionen; vänsterklickning i rutan zoomar in och högerklickning zoom ut. Den översta rutan på höger sida av HUD kontrollerar irisfunktioner; vänsterklickning i denna ruta öppnar iris och högerklickning stänger iris. Rutan längst ned till höger kontrollerar fokus; vänsterklickning fokuserar långt bort och högerklickning fokuserar nära. Med hjälp av de färgade stavarna på fliken PTZ kan du ändra färgen på HUD.

Kontrollera PTZ-funktioner genom att välja PTZ-kontroll i fliken PTZ och klicka på videofönstret (HUD behöver inte synas). Gör en rundtur i förhandsinställningarna konfigurerade i DSAdmin genom att klicka på Starta rundtur. Visa en individuell förhandsinställning genom att klicka på knappen Gå till Förhandsinställning X; välj ett annat förhandsinställningsnummer att ställa in genom att klicka på höger- eller vänsterpilarna under knappen innan du klickar på Gå till Förhandsinställning X.



Figur 55

I fliken PTZ kan du kontrollera PTZ-aktiverade kamerors panera/tilt/zoom-funktioner.

IPIX transistor PTZ

Med IPIX IP-kameror, som behöver en tilläggslicens för att användas med DigitalSENTRY, har du full PTZ-kontroll PTZ över både direkt och inspelad video. PTZ styrs med IPIX-kameror på samma sätt som med andra PTZ-kameror med undantag av att iris- och fokusrutorna är oanvända. När du visar video inspelad från en IPIX-kamera är HUD- och IPIX PTZ-funktionerna desamma som när du visar direkt video.

Obs!

Om du exporterar video från en IPIX IP-kamera i formatet .XPA, avaktiveras PTZ-funktionerna och video visas i "fisköge-" format. Om du exporterar videon i formatet .EXE, kan du fortfarande använda PTZ-funktionerna i den exporterade videon och den visas i standard format.

CoVi PTZ

CoVi PTZ-kameror visar en huvudkameravy tillsammans med tre ZUPs (zoom under picture, zoom under bild) i ett enda videofönster. En andra videoingång visar en av de valda ZUP i ett helt fönster tillsammans med standard PTZ-kontroller. När ett ZUP-videofönster är valt, innehåller fliken PTZ ett avsnitt där kan du välja L, C eller R för att visa vänster, center eller höger ZUP i fönstret.

ZUPs konfigureras direkt genom kameran; se tillverkarens dokumentation för detaljer.

DigitalSENTRY®

Tekniskt stöd och certifieringar

INTEGRAL Technologies™

Security Intelligence Made Simple

Tekniskt stöd

Integral Technologies är engagerat i att erbjuda dig förstklassigt tekniskt stöd. När du behöver hjälp med DS-hårdvaran eller mjukvaran DigitalSENTRY ska du ha följande information tillgänglig:

- En fullständig beskrivning av problemet inklusive felmeddelanden och anvisningar för att återskapa felet.
- Kringutrustning som du använder med systemet, inklusive kameror, kablar osv.

Skicka rapporten till

Integral Technologies
9855 Crosspoint Blvd., Suite 126
Indianapolis, IN 46256-3336, USA

Telefon:	1-866-585-0280
Fax:	1-317-845-9275
Internet:	support@integraltech.com
Internet:	http://www.integraltech.com

Öppettider för Technical Support Center (Tekniskt stödcentrum)

Måndag-fredag:	8:00 - 20:00*
Lördag-söndag:	Stängt
Helgdagar:	Stängt

*NewYork-tid (GMT -5:00) hela året

Federal Communications Commission (FCC) meddelande om radiofrekvensstörning

XPress videokortet innehåller kretsar som genererar tillfälliga radiofrekvenser. Om det inte installeras och används riktigt, kan kortet orsaka störningar för radio- och televisionsmottagning. Denna utrustning har testats och funnits överensstämma med gränserna för klass A datorer i enlighet med avsnitt J i del 15 av Federal Communications Commission (FCC) regler. Dessa gränser är avsedda att ge rimligt skydd mot sådana störningar när utrustningen körs i en kommersiell omgivning. Körning av denna utrustning i ett bostadsområde kan orsaka störningar för radio- och televisionsmottagning, i vilket fall det krävs att användarna rättar till störningen på egen bekostnad. Om denna utrustning orsakar störning av radio- eller televisionsmottagning, vilket kan bestämmas genom att slå på och stänga av utrustningen, uppmanas användarna att försöka rätta till störningen genom en eller fler av följande åtgärder: Vrid TV:ns eller radions mottagningsantenn och/eller placera om XPress-kortet och radion eller TV:n i förhållande till varandra. Vid behov bör användarna rådgöra med tillverkaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för ytterligare förslag. Följande broschyr kan hjälpa. Den är utgiven av Federal Communications Commission: “How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems, (Hur du identifierar och löser problem med TV-interferens)” tillgänglig från Government Printing Office, Washington DC, 20402, USA (art.nr 004-000-00345-4).

CE-meddelande

Symbolen visar att denna enhet CE uppfyller europeiska unionens EMC-direktiv. Sådan märkning indikerar att denna enhet uppfyller eller överträffar följande tekniska standarder:

- EN55022: Ledande störningar, klass B
- EN55022: Utstrålade störningar, klass B
- IEC801-2: Elektrostatisk urladdning (ESD, electrostatic discharge) 8kV luft, 4kV kontakt
- IEC801-3: Utstrålad immunitet vid 3V/m, 27-1000MHZ, 80 % modulerad
- IEC801-4: Snabba utjämningsströmmar (EFT, Electrical Fast Transients) 1kV ström